

eTrex Venture® Cx and Legend® Cx

Руководство пользователя



Внимание!

При установке прошивки с сайта garmin.com русский язык в приборе утрачивается.

Внимание!

Если карта региона или области записана и разлочена (привязана к внутреннему номеру) на SD-карту, то никакие другие карты на эту SD-карту добавлять нельзя или каким-либо другим способом менять на ней файлы из папки *Garmin*.

Уход за устройством eTrex

Корпус прибора eTrex произведен из высококачественных материалов и не требует другого ухода кроме чистки.

Чистка корпуса

Протрите внешний корпус устройства (кроме экрана) тканью, смоченной в несильном чистящем растворе, и затем вытрите насухо. Не используйте химические очистители и растворители, которые могут повредить пластиковые компоненты.

Чистка экрана

Для протирки экрана прибора eTrex следует применять мягкую и чистую салфетку из нетканого материала. При необходимости смочите салфетку в воде, изопропиловом спирте или специальном очистителе для очков. Смочите салфетку жидкостью и осторожно протрите экран.

Хранение

Не храните прибор eTrex в местах, которые могут находиться под длительным воздействием высокой температуры (например, в багажнике автомобиля), поскольку это может привести к поломке устройства. Информация пользователя (путевые точки, маршруты и т.д.) может храниться в памяти прибора без внешнего питания. Однако мы советуем Вам создавать резервные копии важных данных пользователя, записывая их вручную или загружая в ПК (с помощью программного обеспечения MapSource).

eTrex Venture Cx and L, eTrex Legend Cx Руководство пользователя

Водонепроницаемость

Прибор eTrex характеризуется водонепроницаемостью по стандарту IEC 60529 IPX7. Это означает, что устройство может быть погружено на глубину 1 метр на 30 минут. Более длительное погружение может вызвать поломку оборудования. Если прибор был погружен в воду, то перед использованием или зарядкой его необходимо вытереть и просушить на воздухе.



ВНИМАНИЕ!

Несоблюдение правил безопасности, указанных ниже, может привести к серьезным последствиям, вплоть до смертельного исхода.

Во время навигации следует внимательно сравнивать показания прибора eTrex с показаниями других источников навигационной информации, включая визуальные ориентиры и карты. Для обеспечения безопасности следует всегда выяснять причину различия в показаниях перед продолжением навигации.

Электронные карты прибора eTrex используются только для удобства навигации и не могут заменить собой официальные правительственные карты. Полная информация, необходимая для безопасной навигации, содержится только в официальных картах и морских справочниках.



ВНИМАНИЕ!

Данный продукт, его упаковка и компоненты содержат химические вещества, которые, согласно информации штата Калифорния, могут явиться причиной рака, врожденных дефектов или заболеваний репродуктивной системы. Это предупреждение дано в соответствии с Законом штата Калифорния. За дополнительной информацией обращайтесь на наш сайт: <http://www.garmin.com/prop65>.



ВНИМАНИЕ!

Несоблюдение правил безопасности, указанных ниже, может привести к травмам или поломкам оборудования.

Прибор eTrex предназначен для использования только в качестве вспомогательного средства для навигации. Он не должен применяться в случаях, требующих точного измерения направления, расстояния, местоположения или топографии. Также это устройство не должно использоваться для определения расстояния до земли на средствах воздушного транспорта. Система GPS (Global Positioning System) работает под управлением Правительства США, которое одно несет ответственность за точность системы и ее техническое содержание. В систему могут быть внесены изменения, что повлияет на точность и работу всего GPS оборудования, включая eTrex. Несмотря на то, что устройство eTrex является точным навигационным прибором, любой навигатор может быть неправильно использован или интерпретирован, что делает его опасным.

Информация о картографических данных: Одна из целей компании Garmin заключается в предоставлении пользователям наиболее полной и точной картографии, доступной по разумной цене. Мы используем и правительственные, и частные источники данных. Информация об этих источниках указывается в специальных сообщениях об авторских правах. Практически все источники данных могут содержать в себе неполную или неточную информацию. В большей степени это относится к областям, находящимся за пределами США, где полные и точные цифровые картографические данные могут быть недоступными или неразумно дорогими.

ПРИМЕЧАНИЕ ДЛЯ ВОДИТЕЛЕЙ ШТАТОВ КАЛИФОРНИЯ

И МИННЕСОТА: Закон штатов Калифорния и Миннесота запрещает водителям использовать в автомобилях держатели на присосках, прикрепляемые к ветровому стеклу. Следует применять другие типы подставок, предлагаемые компанией Garmin и устанавливаемые на приборной панели. Компания Garmin снимает с себя ответственность за любые штрафы, взыскания или повреждения, связанные с несоблюдением данного закона. (См. California Vehicle Code Section 26708(a); Minnesota Statutes 2005, Section 169.71).

Согласно Акту штата Калифорния от 2003 г. о повторной переработке электронных отходов электронное оборудование подлежит повторной переработке. См. сайт www.ecycle.org.

ВВОДНЫЙ КУРС

Компоненты прибора (на рис. показана модель eTrex Legend Cx)



Вводный курс

Установка батареек

В качестве источника питания прибора eTrex используются две батарейки типа "AA" (не входят в комплектацию), которые устанавливаются в специальное отделение в задней части устройства. Вы можете применять щелочные или NiMH батарейки.

Для установки батареек:



Отверстие для фиксирующей шпильки
Батарейный отсек

1. Снимите крышку батарейного отсека. Для этого поверните D-образное кольцо на 1/4 оборота против часовой стрелки и затем потяните крышку на себя.
2. Вставьте батарейки в соответствии со схемой полярности, показанной внутри отделения для батарей.
3. Снова установите крышку батарейного отсека.

Чтобы закрепить крышку, поверните D-образное кольцо на 1/4 оборота по часовой стрелке.

Если Вы не собираетесь пользоваться прибором eTrex в течение нескольких месяцев, обязательно извлеките из него батареи. При этом данные, хранящиеся в памяти устройства, не будут потеряны.

Для установки ремешка:

1. Пропустите петлю ремешка сквозь прорезь, расположенную в верхней левой части на задней поверхности прибора.
2. Проденьте ремешок в петлю и затяните.

Зажим (для ношения прибора на ремне)



Фиксатор зажима (крепится к задней поверхности прибора).

Установка ремешка

Дополнительный переходник. (Не выбрасывайте этот компонент. Этот адаптер крепится к прибору при использовании комплектов для установки или держателей)

Функции кнопок

(на рис. показана модель eTrex Legend Cx)



Кнопки зума In/Out

- На странице карты используются для уменьшения или увеличения масштаба карты.
- На остальных страницах используются для прокрутки списков или перемещения курсора.

Кнопка Menu/Find

- Нажмите и отпустите для вызова меню опций для текущей страницы.
- Нажмите и удерживайте в нажатом положении для вызова меню поиска

Кнопка Enter/Rocker (джойстик)

(Нажимайте на джойстик для использования функции Enter; наклоняйте джойстик вверх/вниз или в сторону для перемещения по спискам, выделения полей или прокрутки карты).

- Наклоняйте джойстик вверх/вниз или влево/вправо, чтобы перемещаться по спискам; выделять поля, показанные на экране кнопки или пиктограммы; вводить данные или перемещать курсор по карте.
- Нажмите и отпустите для ввода выделенных опций или данных, а также для удаления показанных на экране сообщений.
- Находясь на любом экране, нажмите и удерживайте в нажатом положении для создания маршрута в Вашем текущем местоположении.

Кнопка Quit

- Нажмите для прокручивания основных страниц.
- Если на экране показана клавиатура, нажмите на эту кнопку для выхода из режима использования клавиатуры.

Кнопка Power/Backlight

- Нажмите и удерживайте в нажатом положении для включения или выключения устройства.
- Нажмите и отпустите для настройки подсветки, а также для просмотра даты, времени и заряда батареи.

Включение прибора eTrex

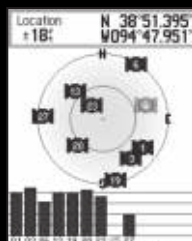
После включения устройства eTrex на экране появляется страница-приветствие, а затем страница спутников. Прибор должен собрать необходимые спутниковые данные и рассчитать Ваше текущее местоположение.

Для включения и выключения прибора eTrex:

1. Нажмите на кнопку Power и удерживайте ее в нажатом положении. После включения устройства Вы услышите звуковой сигнал. На экране появится страница-приветствие, а затем страница спутников.
2. Для выключения устройства Legend Cx снова нажмите на кнопку Power и удерживайте ее в нажатом положении.



Страница-приветствие
(на рис. показана страница-приветствие для модели eTrex Legend Cx).



Страница спутников

Настройка подсветки

Вам может потребоваться провести настройку подсветки, чтобы лучше видеть изображение на экране.

Для настройки яркости подсветки:

1. Нажмите на кнопку Power и сразу же ее отпустите.
2. Для увеличения яркости подсветки нажмите на верхнюю часть кнопки Rocker, а для уменьшения яркости – на нижнюю часть кнопки Rocker.
3. Нажмите на кнопку Enter или Quit, чтобы закрыть окно настройки.



Регулятор для настройки яркости подсветки.

На стр. 70 приведены инструкции по изменению цветовой палитры экрана, времени работы подсветки и уровней яркости.

Инициализация GPS-приемника

После первого включения Вашего прибора eTrex GPS-приемник начинает проводить поиск спутников и рассчитывать местоположение. Для гарантии правильного проведения инициализации приборы eTrex поступают с завода в режиме AutoLocate, благодаря чему приемник может определить свое местоположение в любой точке мира. Для возможности приема спутниковых сигналов Вы должны находиться на улице в месте с беспрепятственным обзором неба.

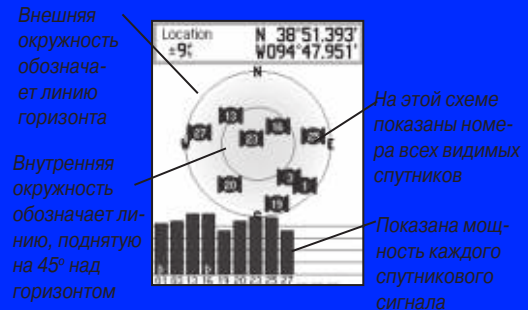
Для проведения инициализации прибора eTrex:

1. Нажмите на кнопку **Power** и удерживайте ее в нажатом положении для включения устройства.
2. Держите прибор перед собой так, чтобы верхняя часть навигатора была направлена к небу. Пока GPS-приемник будет заниматься поиском спутниковых сигналов, в верхней части экрана появится сообщение "Locating Satellites" (поиск спутников), которое затем будет заменено сообщением "Acquiring Satellites" (расчет местоположения). Это сообщение исчезнет с экрана, когда приемник получит достаточное количество сигналов для расчета местоположения.

Когда приемник получит сигналы как минимум от трех спутников, в верхней части экрана появятся Ваши координаты и точность расчета местоположения.

3. Нажимая и отпуская кнопку **Quit**, вызовите на экран страницу карты. Теперь Ваш прибор готов к GPS-навигации.

Также на экране будет показано схематичное расположение спутников относительно Вашего местоположения. Внешняя окружность представляет собой линию горизонта, внутренняя окружность – линию, поднятую на 45° над горизонтом. Кроме того, на схеме показаны номера спутников. Столбики в нижней части экрана обозначают мощность сигналов, полученных от каждого спутника.



Если по какой-либо причине устройство не может рассчитать местоположение, на экране появится список опций. Выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

Вводный курс

Использование прибора eTrex

В этом разделе объясняется, как использовать устройство eTrex для ввода и выбора информации.

Определения, используемые в данном руководстве пользователя

В тексте данного руководства пользователя Вам часто будут предлагать «нажать на какую-либо кнопку» или «выделить какое-либо поле на экране». Под нажатием кнопки подразумевается кратковременное однократное нажатие. Если кнопку необходимо удерживать в нажатом положении для активизации ее вторичной функции, то об этом будет указано особо. Положение курсора, служащего для выделения полей, управляется кнопкой

Rocker. Выбранное поле будет выделено на экране желтым цветом.

В данном руководстве пользователя мы будем использовать следующие понятия:

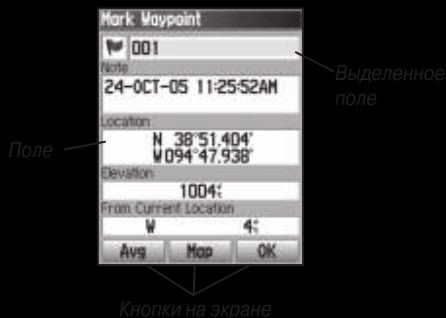
Выделение – выбор отдельных полей с помощью кнопки **Rocker.**

Поле – область страницы, служащая для ввода или отображения данных или опций. Для начала ввода данных или выбора опций выделите поле с помощью кнопки **Rocker.**

Кнопка (на экране) – для выбора действия, соответствующего определенной кнопке, выделите эту кнопку, используя кнопку **Rocker**, и нажмите на кнопку **Enter.**

Индикатор прокрутки – при просмотре списка, который не помещается на одном экране, в правой части списка появляется индикатор прокрутки. Для прокрутки списка нажимайте на верхнюю или нижнюю часть кнопки **Rocker.**

Настройка по умолчанию – заводские настройки, сохраненные в памяти устройства. После изменения настроек прибора Вы можете вернуться к заводским настройкам, выбрав опцию **Restore Defaults** (восстановление настроек по умолчанию).



Выбор опций и ввод данных

С помощью кнопки **Rocker** Вы можете выделить или выбрать позицию в списке или поле на экране.

Для выбора и активизации опции:

1. аходясь на любой странице, нажмите на кнопку **Menu**.
На экране появится меню со списком дополнительных опций, относящихся к данной странице.
2. С помощью кнопки **Rocker** выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

Для выхода из меню или возврата к предыдущей настройке:
Нажмите на кнопку **Quit**, с помощью которой Вы можете двигаться назад по Вашим шагам. Повторно нажимая на кнопку **Quit**, вернитесь на страницу, с которой Вы начали.

Панель состояния, дата и время

Если Вы нажмете и отпустите кнопку **Power**, то на экране появится регулятор яркости подсветки, а также панель состояния и окно «Дата/время».



Панель состояния – окно дата/время

• В качестве источника питания прибора могут использоваться батарейки или дополнительный источник. Тип используемого
Trex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

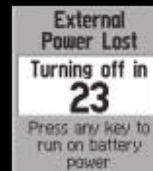
го питания отражен в главном меню и в панели состояния. Пиктограмма в виде батарейки показывает оставшийся заряд элемента питания. При использовании внешнего источника (адаптера PC/USB или 12-вольтового адаптера постоянного тока) в панели состояния появится пиктограмма в виде электрической вилки .

• Для обозначения состояния спутниковых сигналов используется пиктограмма (без надписи внутри) (идет поиск спутников или прием сигналов), пиктограмма "2D" (расчитано местоположение с двумя координатами) или пиктограмма "3D" (рассчитано местоположение с тремя координатами).

• Пиктограмма с обозначением будильника появляется при активизации соответствующей функции.

Экранные сообщения

Когда в работе устройства происходит какое-либо значительное событие, на экране появляется сообщение с описанием ситуации и, в некоторых случаях, с инструкциями. Чтобы закрыть окно с сообщением, нажмите на кнопку **Enter**.

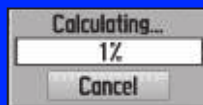


Экранные сообщения

Вводный курс

Некоторые сообщения указывают на временное состояние прибора (например, "Calculating Route" – идет расчет маршрута).

Такие сообщения исчезают с экрана автоматически.



Сообщение о расчете маршрута

Использование картографических баз данных

Для большинства функций прибора eTrex требуются подробные картографические данные, поэтому перед началом эксплуатации устройства у Вас может возникнуть необходимость загрузить карты в навигатор. На карту памяти microSD (взаимозаменяемую с картами TransFlash и входящую в комплект только модели Legend Cx) может быть загружена подробная картография с дополнительных дисков MapSource. Эта возможность повышает гибкость Вашего устройства eTrex. После загрузки подробных карт MapSource Вы сможете просматривать списки ближайших ресторанов, гостиниц, торговых центров, достопримечательностей и других объектов, а также узнавать адреса и номера телефонов любых объектов из списка. Количество данных, которые могут быть загружены в устройство, определяется объемом Вашей карты памяти microSD.

Для передачи данных MapSource из компьютера на карту памяти microSD, установленную в прибор eTrex, используется интерфейсный кабель USB (входит в комплект только модели Legend Cx). Также Вы можете купить дополнительные карты памяти microSD в местных магазинах электроники. Список продуктов, совместимых с MapSource, Вы можете найти на сайте компании Garmin ([Http://www.garmin.com/cartography/](http://www.garmin.com/cartography/)).

Передача данных на карту памяти microSD

Ваш прибор eTrex использует карту памяти microSD для хранения подробной картографии MapSource.

Для установки или извлечения карты памяти microSD:

1. Снимите крышку батарейного отсека, расположенную на задней поверхности прибора.
2. Найдите слот для карты памяти, который находится в верхнем левом углу отсека для батарей. Убедитесь, что карта установлена в слот.
3. Для извлечения карты нажмите на нее и быстро отпустите.
4. После окончания верните на место крышку батарейного отсека.

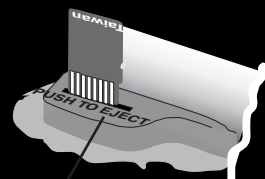
Для передачи картографических данных на карту памяти microSD:

1. Поднимите защитную крышку с USB-порта, расположенного на задней поверхности прибора.

2. Подключите кабель USB, входящий в комплектацию, к USB-порту Вашего компьютера и к порту mini-USB на задней поверхности прибора.
3. Следуйте инструкциям по выбору и загрузке карт, прилагающимся к диску с картами MapSource.



ПРИМЕЧАНИЕ: Не извлекайте карту памяти microSD из навигатора, когда он находится во включенном состоянии, иначе может произойти потеря данных.



Карта памяти microSD вставлена в слот



ОСНОВЫ РАБОТЫ

В данном разделе описываются основные операции устройства eTrex, включая создание и использование путевых точек, использование меню поиска, а также создание и использование траекторий и маршрутов.

Создание и использование путевых точек

Путевыми точками называются местоположения или отметки, которые Вы можете записывать в память Вашего прибора. Вы можете добавлять путевые точки в маршруты, а также использовать режим Go To для прямолинейной навигации к выбранной путевой точке.

Существует три метода создания путевых точек. Вы можете нажать на кнопку MARK для отметки Вашего текущего местоположения, создать путевую точку с помощью страницы карты или ввести координаты путевой точки вручную.

Отметка текущего местоположения

Вы можете создать путевую точку в Вашем текущем местоположении с помощью кнопки MARK. Для этого Ваш GPS-приемник должен рассчитать местоположение 2D или 3D.

Для отметки Вашего текущего местоположения:

1. Нажмите на кнопку MARK и удерживайте ее в нажатом положении до тех пор, пока на экране не появится

страница отметки путевой точки (Mark Waypoint). По умолчанию новой путевой точке будет присвоен 3-значный номер и символ.



Страница отметки путевой точки

2. Для подтверждения создания путевой точки с названием и символом по умолчанию выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.

ИЛИ

Для изменения информации на странице отметки путевой точки выделите соответствующее поле и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится изображение клавиатуры. Внесите необходимые изменения, выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.

Создание путевых точек с использованием карты

Вы можете быстро создать путевую точку с помощью страницы карты. Если во время прокрутки карты Вы совместите курсор с каким-либо объектом, название этого объекта будет выделено.

Для создания путевой точки с помощью страницы карты:

1. Находясь на странице карты, совместите курсор с объектом, который Вы хотите отметить с помощью путевой точки. Для перемещения курсора используйте кнопку **Rocker**.
2. Нажмите и сразу же отпустите кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница для выбранного объекта.
3. Выделите поле **Save** (сохранить) и нажмите на кнопку **Enter**.

Если для выбранного объекта карты не найдена информация, на экране появится сообщение "No map information at this point. Do you want to create a user waypoint here?" (Нет информации об этой точке. Вы хотите создать здесь путевую точку пользователя?) Выделите поле **Yes** и нажмите на кнопку **Enter**.

4. Для изменения информации, показанной на странице путевой точки, выделите нужное поле и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится изображение клавиатуры. Внесите необходимые изменения, выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.

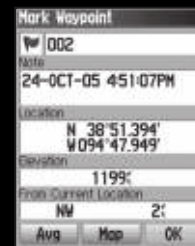
eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Создание путевой точки путем ввода координат

Вы можете создать путевую точку путем ручного ввода ее координат. Этот метод может быть полезен в том случае, если Вы хотите отметить путевую точку с определенной широтой/долготой.



Информационная страница для точки карты с данными



Информационная страница для точки карты без данных

Для создания новой путевой точки путем ввода координат местоположения:

1. Создайте новую путевую точку.
2. Находясь на странице путевой точки, выделите поле Location (местоположение) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится изображение клавиатуры.
3. С помощью кнопки **Rocker** введите координаты местоположения. После окончания выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.



Введите координаты местоположения вручную

4. Для выхода нажмите на кнопку **Quit**.

Редактирование путевых точек

Вы можете изменить следующие параметры путевых точек: символ, название, примечание, координаты местоположения, высоту и глубину.

Для редактирования путевой точки:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы путевых точек (Waypoints).
3. Выберите путевую точку, параметры которой Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница путевой точки (Waypoint).
4. Внесите необходимые изменения. Для этого выделите нужное поле и введите новые данные.
5. После окончания нажмите на кнопку **Quit**.

Удаление путевых точек

Вы можете удалять путевые точки, находясь на странице путевой точки "Waypoint".



ПРИМЕЧАНИЕ: После удаления путевой точки Вы не сможете ее восстановить.

Для удаления путевой точки:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы путевых точек (Waypoints).
3. Выберите путевую точку, которую Вы хотите удалить, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница путевой точки (Waypoint).
4. Выделите поле **Delete** (удалить) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится окно с подтверждением.
5. Для удаления путевой точки выделите опцию **Yes** и нажмите на кнопку **Enter**.

Для перемещения путевой точки по странице карты:

1. Находясь в меню поиска, выделите пиктограмму Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы путевых точек (Waypoints).

2. Выберите путевую точку, которую Вы хотите переместить, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница путевой точки (Waypoint).
3. Выделите поле **Map** (карта) и нажмите на кнопку **Enter** для просмотра путевой точки на карте.
4. Снова нажмите на кнопку **Enter**. Рядом с путевой точкой появится маркер MOVE.
5. Используя кнопку **Rocker**, переместите путевую точку в новое местоположение на карте. Затем нажмите на кнопку **Enter**.



Усреднение местоположения путевой точки

Для повышения точности Вы можете усреднить местоположение новой путевой точки по времени.

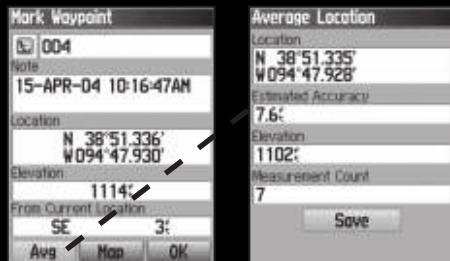
eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя



ПРИМЕЧАНИЕ: Перед использованием функции усреднения местоположения путевой точки GPS-приемник должен рассчитать Ваши координаты. Вы не можете усреднить местоположение путевой точки после того, как она была сохранена в памяти устройства, и страница отметки путевой точки (Mark Waypoint) была закрыта, поскольку при этом прибор не будет рассчитывать координаты для этой конкретной точки.

Для расчета усредненного местоположения:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы отметки путевой точки (Mark Waypoints).
3. Выберите путевую точку, для которой Вы хотите рассчитать усредненное местоположение, и нажмите на кнопку **Enter**.
4. Нажмите на кнопку Menu для вызова меню опций.
5. Выделите опцию Average Location (усреднить местоположение) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница усреднения местоположения (Average Location). Устройство начнет рассчитывать усредненное местоположение путевой точки.



Страница отметки
путевой точки

Страница усреднения
местоположения

6. Для сохранения местоположения нажмите на кнопку **Enter**.

Создание проекции путевой точки

Вы можете создать путевую точку, находящуюся на определенном расстоянии и в определенном направлении относительно какого-либо местоположения.

Для создания проекции путевой точки:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму Waypoints (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы путевых точек (Waypoints).
3. Выберите путевую точку, для которой Вы хотите создать проекцию, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница путевой точки.

4. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций.
5. Выберите опцию Project Waypoint (проекция путевой точки) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница проекции путевой точки (Project Waypoint).
6. Введите значения расстояния и азимута в соответствующие поля в нижней части страницы. После окончания нажмите на кнопку **Quit**.



Страница проекции путевой
точки



Проекция путевой точки
на карте

Путевые точки с зоной сигнализации

С помощью страницы "Proximity Waypoints" (путевые точки с зоной сигнализации) Вы можете задать окружность сигнализации вокруг любой сохраненной путевой точки.

Основы работы

ИЛИ

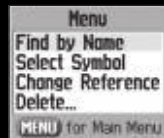
Для удаления всех путевых точек из списка нажмите на кнопку **Menu**, выделите опцию **Remove All** (удалить все) и нажмите на кнопку **Enter**.

Использование меню поиска

С помощью меню поиска Вы можете проводить поиск путевых точек, городов и выездов с шоссе, включенных в базовую карту прибора eTrex. Также Вы можете искать сохраненные путевые точки и тайники (из игры «геокэшинг»). При загрузке в устройство картографических данных MapSource на экране будут показаны дополнительные пиктограммы поиска. Для вызова меню поиска нажмите на кнопку Find и удерживайте ее в нажатом положении.



Меню поиска с дополнительными данными MapSource



Меню опций поиска путевых точек



Меню опций поиска городов

В списке поиска для определенной группы объектов содержатся только объекты, расположенные около Вашего текущего местоположения или около местоположения курсора (если он находится в активном состоянии).

Меню опций для каждой категории содержит подменю со следующими опциями поиска: "Find By Name" (поиск по названию), "Find Nearest" (поиск ближайших объектов), "Select Symbol" (поиск по символу; используется только для путевых точек), "Change Reference" (изменение точки отсчета путем перемещения курсора в новое местоположение), "Nearest Containing" (поиск ближайших объектов, в названии которых содержится введенное Вами ключевое слово), "Select Category" (выбор категории; используется для таких групп, как Food & Drink – предприятия питания и Lodging – гостиницы). Эти опции позволяют ускорить процесс поиска.

Поиск по названию

Если Вам известно название объекта, который Вы хотите найти, используйте опцию "Find By Name" (поиск по названию).

Для поиска объекта по названию:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. С помощью кнопки **Rocker** выделите нужную пиктограмму типа объектов и нажмите на кнопку **Enter**.

ИЛИ

Для поиска по всей базе данных выделите пиктограмму **All Points of Interest** (все объекты) и нажмите на кнопку **Enter**.

3. Нажмите на кнопку **Menu**, выделите опцию **Find By Name** (поиск по названию) и нажмите на кнопку **Enter**.
4. На экране появятся изображения клавиатуры. Используя кнопки **Rocker** и **Enter**, введите название объекта, который Вы хотите отыскать. Когда в списке появится искомый объект, выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.



Поиск по названию



Показанная на экране клавиатура

5. Выделите нужный объект в списке поиска и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница объекта, с помощью которой Вы можете сохранить объект в виде путевой точки, просмотреть расположение объекта на карте или автоматически создать прямолинейный маршрут к объекту (функция **Go To**).

Недавно найденные объекты

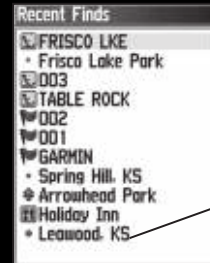
На странице недавно найденных объектов (**Recent Finds**) содержится список из 50 объектов, которые Вы недавно искали или использовали в качестве пункта назначения.

Для навигации к недавно найденному объекту:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму **Recent Finds** (недавно найденные объекты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница недавно найденных объектов.



Пиктограмма недавно найденных объектов



Список недавно найденных объектов

3. С помощью кнопки **Rocker** выберите объект, к которому Вы хотите перемещаться, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница для выбранного объекта.

Для проведения поиска объектов, расположенных рядом с другим объектом:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выберите в меню поиска нужную пиктограмму и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Выделите в списке поиска нужный объект и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница для выбранного объекта.
4. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. Выделите опцию **Find Near Here** (поиск относительно другого объекта) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране снова появится меню поиска. При этом каждая категория будет содержать объекты, расположенные рядом с объектом, для которого была открыта информационная страница.
5. Выберите нужную категорию объектов и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список найденных объектов, расположенных рядом с этим объектом.

Для поиска объектов относительно другого местоположения на карте:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выберите в меню поиска нужную пиктограмму и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. Выделите

опцию **Change Reference** (изменение опорной точки) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница карты.

4. С помощью кнопки **Rocker** переместите курсор в местоположение, относительно которого Вы хотите вести поиск, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список найденных объектов, расположенных рядом с этим местоположением.



Поиск путевой точки

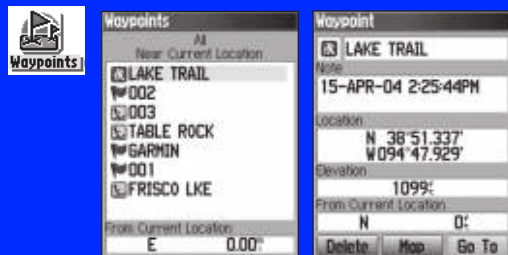
На странице путевых точек содержится список всех сохраненных путевых точек. Эти точки расположены в списке в алфавитном порядке. Кроме того, каждой путевой точке присвоен графический символ.

Для поиска путевой точки:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.

Основы работы

- Выделите пиктограмму **Waypoints** (путевые точки) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница путевых точек (Waypoints).
- С помощью кнопки **Rocker** выберите нужную путевую точку и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница путевой точки (Waypoint).



Пиктограмма «Путевые точки»

Поиск тайника (игра геокэшинг)

С помощью пиктограммы Geocache (геокэшинг) Вы можете просмотреть список тайников, созданных в Вашем приборе eTrex или загруженных из компьютера. Тайникам присвоен специальный символ, с помощью которого они могут быть выделены из общего списка путевых точек. Более подробная информация о создании тайников приведена на сайте www.garmin.com/products/etrexLegendcx/.

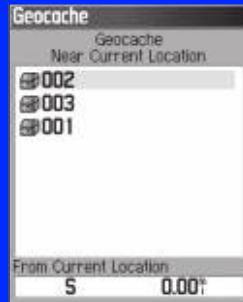
Для поиска тайника (игра геокэшинг):

- Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
- Выделите пиктограмму **Geocache** (геокэшинг) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница тайников (Geocache). Вы можете просматривать уже найденные тайники или те тайники, которые Вам еще предстоит отыскать.
- С помощью кнопки **Rocker** выберите нужный тайник из списка и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница.
- Для начала навигации к местоположению тайника выделите поле **Go To** и нажмите на кнопку **Enter**. Во время навигации на экране вместо страницы компаса будет показана страница навигации в режиме геокэшинга. В поле комментария Вы сможете прочитать дополнительную информацию о тайнике (если эти данные были загружены в прибор).

Когда тайник будет найден, устройство пометит его как найденный, занесет в календарь и покажет информацию о ближайшем тайнике (при наличии этих данных в приборе).



Пиктограмма
«Геокэшинг»



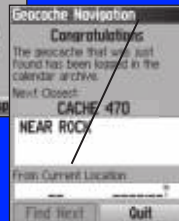
Список найденных тайников



Когда Вы дойдете до местоположения тайника, используйте кнопку "Found"



Для просмотра информации о тайнике используйте кнопку "Data"



Опция для поиска следующего тайника

Поиск города

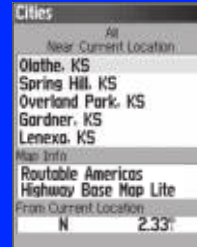
С помощью пиктограммы **Cities** (города) меню поиска Вы можете найти любой город из базы данных (встроенной базовой карты или загруженной подробной карты).

Для поиска города:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму **Cities** (города) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница городов (Cities) со списком городов, расположенных рядом с Вашим текущим местоположением.



Пиктограмма
«Города»



Города, расположенные рядом с Вашим текущим местоположением



Информационная страница города

3. Выберите в списке нужный город и нажмите на кнопку **Enter** для вызова информационной страницы выбранного города.

Основы работы

ИЛИ

Если нужного Вам города нет в списке, нажмите на кнопку **Menu**, выберите какой-либо метод поиска и нажмите на кнопку **Enter**.

Поиск выезда с шоссе

С помощью пиктограммы **Exits** (выезды с шоссе) меню поиска Вы можете провести поиск интересующего Вас выезда.

Для поиска выезда с шоссе:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму **Exits** (выезды с шоссе) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница выездов с шоссе (**Exits**) со списком выездов, расположенных рядом с Вашим текущим местоположением.
3. С помощью кнопки **Rocker** выберите нужный выезд и нажмите на кнопку **Enter** для вызова информационной страницы. На этой странице содержится описание выезда, список имеющихся услуг, а также азимут и расстояние от выезда до выделенной услуги.
4. Выберите в списке нужную услугу и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница для выбранной услуги.



Пиктограмма
«Выезды с
шоссе»



Список выездов



Имеющиеся услуги

Поиск адреса

Если в Ваш прибор загружена подробная картография, то Вы можете проводить поиск адресов, используя пиктограмму **Addresses** (адреса) меню поиска. После того, как Вы введете номер дома, название улицы и город, устройство будет сравнивать эти данные с адресами из базы данных.

Для поиска адреса:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму **Addresses** (адреса) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница адресов (**Addresses**).

Если Ваш прибор рассчитал координаты местоположения, то в поле **<Enter Region>** (введите регион) будет показан регион, в котором Вы находитесь. Вам не обязательно вводить название
eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

города в поле <Enter City> (введите город), поскольку в базе данных содержится информация для всего региона. Если Вы хотите уменьшить количество совпавших адресов, введите название города.



Пиктограмма
«Адреса»



Страница адресов

3. Выделите поле <Enter Number> (введите номер дома) и нажмите на кнопку **Enter**.
4. С помощью показанной на экране клавиатуры наберите номер дома. После окончания выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.
5. Выделите поле <Enter Street Name> (введите название улицы) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список улиц.
6. Используя показанную на экране клавиатуру, введите название улицы. После окончания выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список совпадений.

7. Выберите нужный адрес и нажмите на кнопку **Enter** для вызова информационной страницы адреса.



Совпавшие адреса



Информационная страница

Поиск перекрестка

Если в Ваш прибор загружена подробная картография, то Вы можете отыскать любой перекресток, используя пиктограмму Intersections (перекрестки) меню поиска. После того, как Вы введете названия двух улиц и город, устройство будет сравнивать эти данные с перекрестками из базы данных.

Для поиска перекрестка:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму Intersections (перекрестки) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница перекрестков (Intersections).

Основы работы

3. Если Ваш прибор рассчитал координаты местоположения, то в поле **<Enter Region>** (введите регион) будет показан регион, в котором Вы находитесь. Вам не обязательно вводить название города в поле **<Enter City>** (введите город), поскольку в базе данных содержится информация для всего региона. Если Вы хотите уменьшить количество совпавших перекрестков, введите название города.
4. Выделите поле **<Enter Street 1>** (введите название первой улицы) и нажмите на кнопку **Enter**.
5. С помощью показанной на экране клавиатуры наберите название улицы. После окончания выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.
6. Повторите шаги 4 и 5 для ввода названия улицы в поле **<Enter Street 2>** (введите название второй улицы). После окончания на экране появится список совпадений.
7. Выберите нужный перекресток и нажмите на кнопку **Enter** для вызова информационной страницы.



Список совпавших перекрестков



Информационная страница перекрестка

Поиск объектов

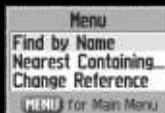
Если в Ваше устройство загружена подробная картография MapSource, то с помощью пиктограммы All Points of Interest (все объекты) меню поиска Вы можете проводить поиск ресторанов, гостиниц, достопримечательностей, общественных учреждений и т.д.

Для поиска объекта:

1. Нажмите на кнопку **Find** и удерживайте ее в нажатом положении для вызова меню поиска.
2. Выделите пиктограмму **All Points of Interest** (все объекты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список всех объектов, расположенных около Вашего текущего местоположения.
3. Выделите в списке интересующий Вас объект и нажмите на кнопку **Enter** для вызова информационной страницы объекта.

ИЛИ

Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций, с помощью которого Вы можете сузить Ваш поиск.



Вы можете задать критерии поиска, используя меню опций



4. Выделите в списке нужный объект и нажмите на кнопку

Enter для вызова информационной страницы объекта.

Если Вы проводите поиск ресторана, входящего в национальную сеть, то при использовании опции "Find Nearest" (поиск ближайших объектов) устройство выдаст только рестораны, ближайшие к Вашему местоположению. Если же Вы используете опцию "By Name" (по названию), то в списке будут показаны все рестораны этой сети, содержащиеся в базе данных. При этом ближайший к Вам ресторан будет занимать первую строку в списке.

Пользовательские объекты

Вы можете создать собственную категорию объектов, используя программное обеспечение Garmin POI Loader, которое можно загрузить с сайта www.garmin.com/products/poiloader/. Инструкции по использованию этой программы приведены на нашем сайте.

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Использование траекторий

Благодаря функции траекторий устройство создает электронный пунктирный след, который остается за Вами на странице карты во время движения. Активная траектория содержит в себе информацию о точках Вашего пути.

Запись активной траектории начинается сразу после того, как прибор рассчитает Ваше местоположение. Процент памяти, занятой под текущую траекторию, показан в верхней части страницы траекторий. После удаления активной траектории в этом поле будет показано 0%.



Страница траекторий

Для удаления активной траектории:

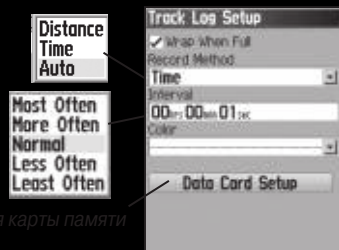
1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Tracks** (траектории) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница траекторий.

Основы работы

3. Выделите поле **Clear** (удалить) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится окно с подтверждением удаления.

Для настройки записи активной траектории:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Tracks** (траектории) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница траекторий.
3. Выделите поле **Setup** (настройка) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница настройки активной траектории.



Опция карты памяти

- **Wrap When Full** – после заполнения памяти новые точки активной траектории записываются вместо самых старых точек.
- **Record Method** (метод записи) – Distance (расстояние): следующая точка траектории записывается после прохождения определенного расстояния; Time (время): следующая

точка траектории записывается по истечении определенного времени; Auto: выбор одного из пяти интервалов.

- **Interval** (интервал) – запись траектории в соответствии с выбранным методом записи и интервалом. Введите настройку расстояния, времени или частоты.

- **Color** (цвет) – выбор цвета линии активной траектории.

- **Log Track to Data Card** (запись траектории на карту памяти) – служит для записи текущей траектории не только во внутреннюю память прибора, но и на карту памяти. Благодаря этой опции, Вы можете записывать большое количество точек траектории (зависит от размера Вашей карты памяти microSD). Данная опция предназначена для опытных пользователей. Траектории записываются на карту памяти в виде файлов .gpx, которые не используются прибором eTrex. Информацию о файлах .gpx Вы можете найти в Интернете (проводите поиск терминов GPX или GPS Exchange Format).

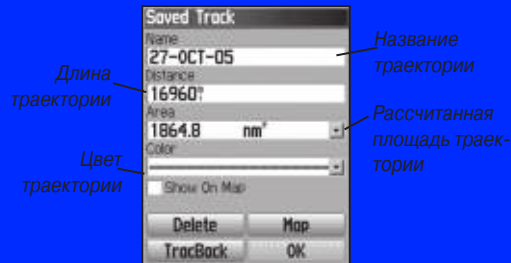
Для сохранения активной траектории целиком:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Tracks** (траектории) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница траекторий.
3. Выделите поле **Save** (сохранить) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится сообщение, в котором Вас спросят, хотите ли Вы сохранить всю активную траекторию целиком.

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

4. Выберите опцию **Yes** и нажмите на кнопку **Enter** для сохранения траектории. На экране появится сообщение "Saving Track" (идет сохранение траектории), а затем страница сохраненной траектории.

С помощью страницы сохраненной траектории (Saved Track) Вы можете изменить название траектории, узнать длину траектории, рассчитать площадь траектории, а также выбрать цвет, которым траектория будет показана на странице карты.



Страница сохраненной траектории

Для сохранения части активной траектории:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Tracks** (траектории) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница траекторий.

3. Выделите поле **Save** (сохранить) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится сообщение, в котором Вас спросят, хотите ли Вы сохранить всю активную траекторию целиком.
4. Выберите опцию **No** и нажмите на кнопку **Enter** для сохранения только части активной траектории. На экране появится карта с траекторией.
5. С помощью кнопки **Rocker** переместите курсор в начальную точку отрезка траектории, который Вы хотите сохранить, и нажмите на кнопку **Enter**.
6. Затем переместите курсор в конечную точку отрезка траектории и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится сообщение "Saving Track" (идет сохранение траектории), а затем страница сохраненной траектории.
7. Выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.

Для записи траектории на карту памяти microSD:

1. Находясь на странице настройки активной траектории (Track Log Setup), выделите экранную кнопку **Data Card Setup** (настройка карты памяти) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница настройки карты памяти.
2. Выделите опцию Log Track to Data Card (запись траектории на карту памяти) и нажмите на кнопку **ENTER**. В списке траекторий, записанных на карте памяти (Data Card Tracks), появится текущий файл .grx. Пока данная функция остается в активном состоянии, каждый день использо-

Основы работы

вания прибора будет записываться новый файл. Запись прекратится только в том случае, если карта памяти будет заполнена. Поскольку эти траектории используют то же пространство памяти, что и картография MapSource, свободное место для записи дополнительной картографии будет сокращено.



3. С помощью USB-кабеля подключите прибор к Вашему ПК и получите доступ к "USB Mass Storage" (см. стр. 58). Вы можете открыть траектории с помощью Garmin MapSource или других приложений, совместимых с файлами .gpx.
4. Для удаления этих траекторий с карты памяти microSD выделите отдельные траектории и нажмите на кнопку **Enter**. Чтобы удалить все траектории, используйте экранную кнопку **Delete All** (удалить все).



ПРИМЕЧАНИЕ: Не извлекайте карту памяти microSD из прибора во время записи траектории, поскольку это может привести к потере данных.

Для просмотра траектории на карте:

Находясь на странице сохраненной траектории (Saved Track), выделите поле Map (карта) и нажмите на кнопку Enter. На экране появится страница карты с траекторией. Также на карте

будут показаны отметки начала и конца траектории и путевые точки пользователя.



Сохраненная траектория на странице карты

С помощью опции Area Calculation (расчет площади) Вы можете рассчитать площадь траектории.

Для расчета площади траектории:

1. Находясь на странице активной траектории (Track Log), нажмите на кнопку **Menu**. При этом запись активной траектории должна быть включена (On).
2. Выделите опцию **Area Calculation** (расчет площади) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница расчета площади (Area Calculation).
3. Нажмите на кнопку **Enter** и начинайте движение вдоль границ области, площадь которой Вы хотите определить. На экране появится кнопка **Stop**.
4. После завершения обхода области нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится кнопка **Save** (сохранить).

- Для записи новой траектории в список сохраненных траекторий нажмите на кнопку **Enter**.



Начало расчета



Сохранение рассчитанной траектории

Навигация по сохраненной траектории

Вы можете сохранить активную траекторию, а затем использовать ее для навигации с помощью функции TracBack. Маршрут TracBack приведет Вас к самой старой сохраненной точке активной траектории.

Для использования функции навигации по траектории (TracBack):

- Находясь на странице сохраненной траектории (Saved Track) или на странице активной траектории (Track Log), выделите поле TracBack и нажмите на кнопку Enter. На экране появится страница TracBack.

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Вы можете выбрать точку траектории, к которой Вы хотите вернуться.

- С помощью кнопки **Rocker** переведите курсор карты в нужную точку траектории. Для начала навигации TracBack нажмите на кнопку **Enter**.
- Вы можете выбрать опцию **Follow Road** (перемещение к выбранной точке траектории по дорогам) или Follow Track (повторение первоначального пути следования). Если Вы хотите, чтобы эта же настройка была выбрана при следующем использовании функции TracBack, выделите опцию Don't Ask Again и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница карты. В верхней части экрана Вы увидите направление к первому повороту маршрута.
- Поверните в указанном направлении. Когда Вы доберетесь до первого поворота, на экране появится направление к следующему повороту и т.д. до тех пор, пока Вы не достигнете пункта назначения.
- Для выхода нажмите на кнопку **Menu** и выберите опцию **Stop Navigation** (остановка навигации).

Для создания путевой точки пользователя на сохраненной траектории:

- Вызовите страницу карты с показанной на ней сохраненной траекторией. С помощью кнопки **Rocker** переместите курсор карты в точку траектории, в которой Вы хотите создать путевую точку.

Основы работы

2. Нажмите на кнопку **Enter** и удерживайте ее в нажатом положении. На экране появится страница отметки путевой точки (Mark Waypoint).
3. Измените параметры путевой точки, выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter** для сохранения путевой точки.

Создание и использование маршрутов

Маршрут представляет собой последовательность промежуточных путевых точек, которые приведут Вас к конечному пункту назначения. В памяти прибора eTrex может храниться до 50 маршрутов, каждый из которых содержит до 250 путевых точек.

Создание маршрута

Вы можете создавать и изменять маршруты с помощью страницы маршрутов (Routes). Путевые точки могут быть добавлены в маршрут из меню поиска. Более сложные маршруты можно создавать с использованием ПК и картографических программ MapSource, а затем передавать в память прибора. Автоматические маршруты, создаваемые при выборе опции Go To для объектов из меню поиска, картографических объектов или путевых точек, не могут быть сохранены в памяти прибора. Сохраненные маршруты, включающие более 50 путевых точек, не могут использоваться для навигации с помощью опции "Follow Roads" (следовать по дорогам).

38

Для создания маршрута:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Routes** (маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрутов.
3. С помощью кнопки **Rocker** выделите поле **New** (создать) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрута.
4. Выделите поле **<Select Next Point>** (выбор следующей точки) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится меню поиска.



Пиктограмма
«Маршруты»



Создание маршрута

5. С помощью меню поиска выберите точку маршрута из любой группы объектов поиска. Затем откройте информационную страницу для выбранного объекта (путевой точки, города, выезда с шоссе и т.д.)

Основы работы

- Для остановки навигации нажмите на кнопку **Menu**, выберите опцию **Stop Navigation** (остановка навигации) и нажмите на кнопку **Enter**.

Во время навигации по маршруту при приближении к каждому повороту на экране будет появляться подсказка и графическая схема поворота. Если на странице настройки маршрута (Routing Setup) была выбрана опция Follow Roads (следовать по дорогам), то количество поворотов в маршруте увеличится, и на экране появится страница активного маршрута со списком поворотов. При выборе опции Off Road (вне дорог) Вы сможете просмотреть список точек маршрута только со страницы активного маршрута.

Для предварительного просмотра поворотов, входящих в активный маршрут:

- Находясь на странице маршрутов, выделите в списке нужный маршрут. Нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница выбранного маршрута.
- Для начала навигации выделите на экране поле **Navigate** (навигация) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница карты с показанным на ней маршрутом.



Страница маршрута

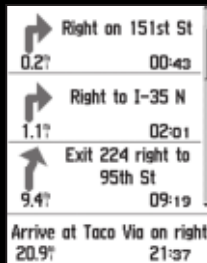


Маршрут на странице карты

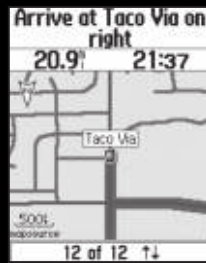
- Для просмотра списка поворотов, входящих в маршрут, нажмите на кнопку **Quit**. На экране появится страница активного маршрута. Для просмотра отдельных поворотов из списка выделите нужную строку с помощью кнопки **Rocker** и нажмите на кнопку **Enter**.

На экране появится графическая схема поворота и инструкция по движению. В поле, расположенном в нижней части экрана, показан номер поворота и общее количество поворотов в маршруте.

- Для просмотра других поворотов нажмите на верхнюю/нижнюю часть кнопки **Rocker**. Для возврата к странице активного маршрута нажмите на кнопку **Quit**.



Страница активного маршрута при использовании опции "Follow Roads" (следовать по дорогам)



Страница просмотра поворота

4. Выделите поле названия маршрута, расположенное в верхней части страницы маршрута, и нажмите на кнопку **Enter**.



Введите новое название маршрута.

Страница маршрута

Редактирование маршрута

Используя страницу маршрута "Route", Вы можете провести редактирование маршрута, изменить название маршрута и просмотреть точки маршрута.

Для изменения названия маршрута:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Routes** (маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрутов.
3. Выберите маршрут, название которого Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку **Enter**.

5. С помощью кнопки **Rocker** измените название маршрута.

Для просмотра отдельных точек маршрута:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Routes** (маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрутов.
3. Выберите нужный маршрут и нажмите на кнопку **Enter**.



Опция просмотра точки маршрута



Страница маршрута

4. Находясь на странице маршрута, выделите интересующую Вас точку и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится меню опций.
5. Выделите опцию **Review** (просмотр) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится информационная страница для выбранной точки маршрута.
6. Вы можете выбрать одну из следующих опций: **Save** (сохранение точки маршрута в виде путевой точки), **Map** (просмотр точки на странице карты) или **Go To** (навигация к точке). Затем нажмите на кнопку **Enter**.

Для удаления маршрутов:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Routes** (маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрутов.

3. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций.
4. Если Вы хотите удалить все сохраненные маршруты, выделите опцию **Delete All Routes** (удалить все маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится сообщение "Do you really want to delete all routes?" (Вы действительно хотите удалить все маршруты?) Выберите опцию **Yes** и нажмите на кнопку **Enter**.

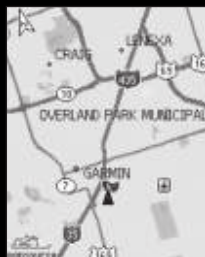
Для выбора метода перехода к точке следующего отрезка маршрута:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Routes** (маршруты) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница маршрутов.
3. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций.
4. Выберите опцию **Off Road Transition** и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница перехода к следующему отрезку маршрута.
5. Выделите поле **Route Leg Transition** (переход к следующему отрезку маршрута) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список опций.
6. Выберите один из методов перехода: **Manual** (ручной режим) или **Distance** (переход на основе введенного расстояния).

ОСНОВНЫЕ СТРАНИЦЫ

В приборе eTrex имеется три основных страницы – страница карты, страница компаса и страница главного меню. Для прокрутки последовательности основных страниц используйте кнопку **Quit**. С помощью опции "Page Sequence" (последовательность страниц) главного меню Вы можете добавить дополнительные страницы. Если Вы находитесь в состоянии активной навигации, то к основным страницам будет добавлена страница активного маршрута. Страница спутников появляется только во время включения устройства.

Для каждой страницы можно вызвать меню опций, которое содержит настройки и функции, относящиеся к данной странице. Для просмотра меню опций нажмите на кнопку **Menu**.



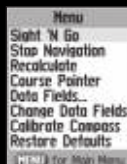
Страница карты



Меню опций
страницы карты



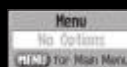
Страница компаса



Меню опций
страницы компаса



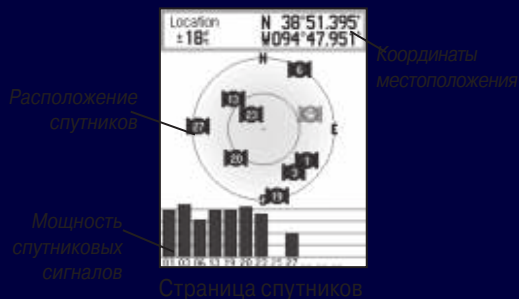
Страница главного меню



Нет опций

Страница спутников

На странице спутников показано состояние GPS-приемника, расположение спутников, мощность спутниковых сигналов и текущее местоположение приемника (если устройство приняло сигналы как минимум от трех спутников). Страница спутников появляется на экране после включения прибора. Затем Вы можете вызвать эту страницу с помощью главного меню.



Использование меню опций страницы спутников

Для вызова меню опций нажмите на кнопку **Menu**.

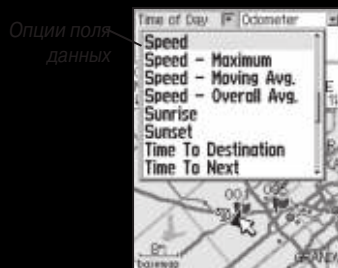


- **Use With GPS Off/On** (включить/отключить GPS-приемник) – позволяет Вам включить или отключить GPS-приемник.
- **Track Up/North Up** (ориентация по курсу/по северу) – служит для выбора ориентации схемы неба со спутниками по Вашему текущему курсу или по северу.
- **Multicolor/Single Color** (многоцветный/ одноцветный режим) – спутники могут быть показаны разными цветами или одним цветом.
- **New Location** (новое местоположение) – воспользуйтесь этой опцией, если устройство переместилось на расстояние более 600 миль, и у Вас возникли проблемы с поиском спутниковых сигналов.
- **GPS Elevation** (высота GPS) – показывает Вашу текущую высоту.

Страница карты

Прибор eTrex поставляется со встроенной базовой картой, которая включает в себя города, магистрали, основные и второстепенные шоссе, информацию о выездах с шоссе, а также озера и реки. Вы можете усовершенствовать стандартную базовую карту с помощью данных MapSource.

Два основных рабочих режима карты – режим местоположения и режим курсора – определяют информацию, показанную на экране карты.



4. С помощью кнопки **Rocker** выберите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.
5. Используя кнопку **Rocker**, выделите следующее поле и повторите шаги 3 и 4.

Использование дополнительной картографии

Дополнительные диски с картографией MapSource позволяют повысить функциональность Вашего прибора eTrex. Используя картографию MapSource, Вы можете просматривать списки ближайших ресторанов, гостиниц, торговых центров, достопримечательностей и др., а также узнавать адреса и номера телефонов этих объектов. При загрузке в прибор дополнительных данных BlueChart Вы получите доступ к таким объектам, как морские навигационные знаки, обломки, препятствия и якорные стоянки. Вы можете узнать, какая картография загружена на Вашу карту памяти microSD:

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Для просмотра информации о картах:

1. Находясь на странице карты, нажмите на кнопку **Menu**.
2. Выделите опцию **Setup Map** (настройка карты) и нажмите на кнопку **Enter**.
3. С помощью кнопки **Rocker** выберите позицию "Information" (информация). На экране появится список карт, записанных в устройство. Галочка означает, что данная карта показана на странице карты прибора.

Изменение масштаба карты

Вы можете изменить масштаб карты, чтобы на экране была показана большая область карты с меньшим количеством деталей или меньшая область карты с большим количеством деталей. Используйте кнопку **In** для получения более подробной карты и кнопку **Out** для просмотра большей области карты.



Увеличение подробности карты

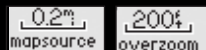


Уменьшение подробности карты

В нижнем левом углу страницы карты показано значение масштаба. Если Вы выбрали настолько крупный масштаб, что он превышает разрешение данных карты, то под масштабной шкалой появится надпись "overzoom". При использовании

Основные страницы

подробной картографии MapSource под масштабной шкалой появится слово "mapsource".



Масштабная шкала

Ориентация карты

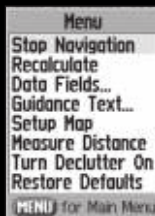
Вы можете выбрать одну из двух опций ориентации карты: "North Up" (ориентация по северу) или "Track Up" (ориентация по курсу). При использовании ориентации по курсу на карте появится стрелка, указывающая направление севера. Для выбора ориентации карты используется опция "Setup Map" (настройка карты).

Опции страницы карты

С помощью меню опций страницы карты Вы можете провести настройку карты в соответствии с Вашими требованиями. Находясь на странице карты, нажмите на кнопку **Menu**. Выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

Имеются следующие опции:

- **Stop (Resume) Navigation** – Служит для остановки навигации. Эта опция не может быть использована, если прибор не находится в состоянии активной навигации.
- **Recalculate** – Пересчет маршрута. Эта опция не может быть использована, если устройство не находится в состоянии активной навигации.



- **Data Fields** – Служит для вызова подменю "Show", с помощью которого Вы можете выбрать индикацию 2, 3 или 4 полей данных, показанных в верхней части страницы карты. Также Вы можете выбрать опцию "Map Only", при которой поля данных не будут показаны.
- **Change Data Fields** – Позволяет определить тип информации, показанной в полях данных. Эта опция может быть использована только в том случае, если в настройке "Data Fields" Вы выбрали индикацию 2, 3 или 4 полей данных.
- **Guidance Text** – Служит для индикации сообщений, содержащих навигационные инструкции.
- **Setup Map** – Обеспечивает доступ к 6 страницам настройки карты.
- **Measure Distance (Stop Measuring)** – Используется для измерения расстояния от Вашего текущего местоположения до курсора карты.
- **Turn Declutter On (Off)** – При малом масштабе удаляет с экрана объекты, которые мешают рассмотреть дороги.
- **Restore Defaults** – Возврат страницы карты к заводским настройкам по умолчанию.

Навигационные инструкции

Во время навигации к пункту назначения в верхней части страницы карты будут показаны подсказки, содержащие полезную информацию.

South to US 169

Текст подсказки

Для разрешения индикации навигационных инструкций:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы карты.
2. Выделите опцию **Guidance Text** (навигационные инструкции) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится подменю навигационных инструкций.
3. Выберите одну из следующих опций: **Always Show** (постоянная индикация подсказок), **Never Show** (отключение индикации подсказок) или **Show When Navigating** (индикация подсказок во время навигации). Затем нажмите на кнопку **Enter**.

При выборе опции **Always Show** навигационные инструкции будут показаны всегда независимо от того, находитесь ли Вы в состоянии навигации.

При выборе опции **Show When Navigating** навигационные инструкции будут показаны до тех пор, пока Вы не остановите навигацию, выбрав в меню опцию **Stop Navigation**.

Настройка страницы карты

С помощью опции "Setup Map" (настройка карты) Вы можете настроить индикацию объектов на странице карты.

Для настройки страницы карты:

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

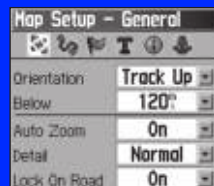
1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы карты.
2. Выделите опцию **Setup Map** (настройка карты) и нажмите на кнопку **Enter** для вызова страницы настройки карты. В верхней части этой страницы показаны пиктограммы, с помощью которых Вы можете получить доступ к нужной странице настройки.
3. Используя кнопку **Rocker**, Вы можете перемещаться от одной пиктограммы к другой при выборе страницы, а также выделять нужные поля настройки на каждой странице.



4. Выделив нужное поле настройки карты, нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список опций. Для каждой страницы имеется подменю общих опций. Для вызова этого подменю вызовите нужную страницу настройки и нажмите на кнопку **Menu**.

Настройка карты – страница "General" (общие настройки)
Страница общих настроек "General" содержит следующие позиции:

Основные страницы



Настройка карты – страница общих настроек

- **Orientation** – Служит для выбора ориентации карты: North Up (ориентация по северу) или Track Up (ориентация по курсу).
- **Below** – Используется для выбора масштаба, начиная с которого карта будет ориентирована по курсу. При больших значениях масштаба карта будет ориентирована по северу.
- **Auto Zoom** – Автоматически настраивает значение масштаба, при котором на странице карты будут одновременно показаны начальная и конечная точки маршрута.
- **Detail** – Служит для выбора степени подробности карты.
- **Lock On Road** – Используется для выбора режима, при котором стрелка автоматически совмещается с ближайшей дорогой, компенсируя неточность расчета координат.

Настройка карты – страница "Tracks" (траектории)

Страница настройки траекторий "Tracks" содержит следующие позиции:



Настройка карты – страница траекторий

- **Saved Tracks** – Служит для выбора максимального значения масштаба, при котором на экране будут показаны сохраненные траектории.
- **Track Log** – Служит для выбора максимального значения масштаба, при котором на экране будет показана активная траектория.
- **Track Points** – Позволяет задать максимальное количество точек траектории для записи.
- **Go To Line** – Позволяет выбрать для навигации по траектории линию азимута или линию курса.

Настройка карты – страница "Points" (точки)

Страница настройки точек "Points" позволяет Вам определить, при каком масштабе на странице карты будут показаны различные объекты. Настройки выбираются отдельно для точек карты ("Map Points"), путевых точек пользователя ("User Waypoints"), обозначений улиц ("Street Label") и покрытия суши ("Land Cover"). Вы можете отключить индикацию

объектов (Off), выбрать автоматический режим (Auto) или ввести значение масштаба от 20 футов до 800 миль.



Настройка карты – страница точек

Настройка карты – страница "Text" (текст)

С помощью страницы настройки текста "Text" Вы можете выбрать размер шрифта для названий различных объектов карты. Имеются следующие настройки: Small (мелкий шрифт), Medium (средний шрифт) и Large (крупный шрифт).



Настройка карты – страница текста

Настройка карты – страница "Information" (информация)

Страница настройки информации "Information" позволяет вызвать на экран список подробных карт, загруженных в eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

устройство, включая топографические и морские карты, а также картографию MapSource с возможностью автоматического расчета маршрутов. Чтобы вызвать карту на экран или отключить ее индикацию необходимо с помощью кнопки Rocker выделить в списке название нужной карты и нажать кнопку **Enter**.



Настройка карты – страница информации.

Нажав на кнопку Menu, Вы можете просмотреть список опций для настройки индикации загруженных карт.

Настройка карты – страница "Marine" (морские объекты)

Страница настройки морских объектов "Marine" позволяет настроить цвет морских объектов, отметки глубины, световые сектора и набор символов (если в Ваш прибор загружена морская картография MapSource BlueChart).



Настройка карты – страница морских объектов

Основные страницы

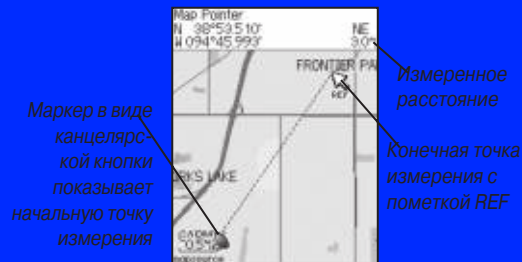
- **Marine Colors** – Позволяет включить или отключить цветной режим индикации морских объектов на странице карты.
- **Spot Soundings** – Служит для включения или отключения индикации отметок глубины на странице карты.
- **Light Sectors** – Вы можете выбрать опцию **On** (индикация включена), **Off** (индикация отключена) или **Auto**.
- **Symbol Set** – Позволяет выбрать набор символов (Auto, Garmin, NOAA, International).

Измерение расстояний

Опция Measure Distance позволяет измерить расстояние между двумя точками карты.

Для измерения расстояния между двумя точками:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы карты.
2. Выделите опцию **Measure Distance** (измерение расстояний) и нажмите на кнопку **Enter**. На странице карты в Вашем текущем местоположении появится стрелка с буквами REF под ней.
3. Совместите курсор с первой точкой (расстояние от которой Вы хотите определить) и нажмите на кнопку **Enter**. Начальная точка будет отмечена маркером в виде канцелярской кнопки.
4. Переместите курсор к точке, расстояние до которой Вы хотите измерить. Расстояние между двумя выбранными точками будет показано в верхнем правом углу страницы карты.
5. Для отмены этой функции нажмите на кнопку **Quit**.



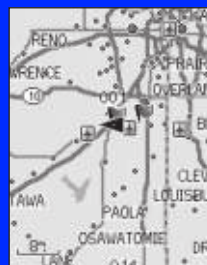
Маркер в виде канцелярской кнопки показывает начальную точку измерения

Измеренное расстояние

Конечная точка измерения с пометкой REF

Включение/выключение функции разгрузки карты

Опция Declutter позволяет Вам убрать со страницы карты нежелательные объекты (например, названия и пиктограммы объектов), которые загромождают изображение сети дорог при крупном масштабе карты.



Карта с отключенной функцией разгрузки



Карта с включенной функцией разгрузки

Для включения или отключения функции разгрузки карты:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы карты.
2. Выделите опцию **Turn Declutter On** (включить разгрузку карты) и нажмите на кнопку **Enter**.

ИЛИ

Для отключения функции разгрузки нажмите на кнопку **Menu**, выберите опцию **Turn Declutter Off** и нажмите на кнопку **Enter**.

Восстановление заводских настроек по умолчанию

Опция Restore Defaults позволяет Вам восстановить заводские настройки страницы карты.

Страница компаса

В состоянии активной навигации страница компаса направляет Вас к пункту назначения с помощью графического компаса и стрелки азимута или курса.



Страница компаса

Когда Вы находитесь в состоянии активной навигации, на странице компаса будет показано графическое кольцо компаса, стрелка азимута или курса и поля данных с такой информацией, как текущая скорость, расстояние до следующей точки маршрута и оценочное время прибытия.

Вращающееся кольцо компаса показывает направление Вашего движения, а стрелки азимута и курса – направление (азимут или курс), в котором расположен пункт назначения (относительно текущего направления движения). Кольцо компаса и стрелка азимута (или стрелка курса) работают независимо друг от друга, чтобы Вы могли легко определить направление Вашего движения и азимут пункта назначения. Вы можете выбрать настройку, при которой на странице компаса будет показана стрелка азимута или стрелка курса.

Основные страницы



Стрелка курса

Стрелка азимута всегда показывает направление Вашего движения



Стрелка азимута



Меню опций страницы компаса

Опции страницы компаса

С помощью меню опций Вы можете провести настройку страницы компаса. Откройте страницу компаса и нажмите на кнопку **Menu**. Затем выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

Имеются следующие опции:

- **Stop/Resume Navigation** (остановка/ продолжение навигации) – служит для включения и отключения навигации по маршруту или Go To.

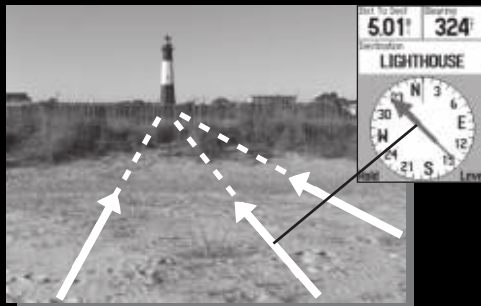
- **Recalculate** (пересчет) – пересчет курса к пункту назначения.
- **Course or Bearing Pointer** (стрелка курса или азимута) – позволяет выбрать стрелку курса или стрелку азимута.
- **Data Fields** (поля данных) – служит для выбора количества полей данных, показанных на странице компаса.
- **Change Data Fields** (изменить поля данных) – позволяет выбрать тип информации, показанной в полях данных.
- **Restore Defaults** (восстановление настроек по умолчанию) – возврат к заводским настройкам.

Использование стрелки курса или стрелки азимута

Стрелка азимута и стрелка курса работают независимо друг от друга и показывают направление пункта назначения и направление Вашего движения относительно линии курса, ведущей к пункту назначения.

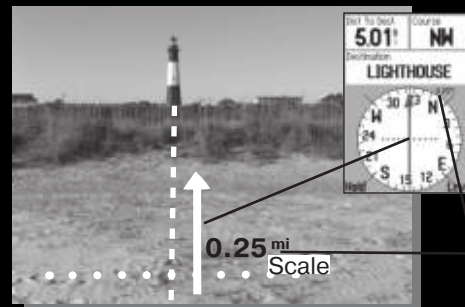
Если стрелка азимута направлена строго вверх, то Вы движетесь прямо к пункту назначения. Если же стрелка

расположена не вертикально, то Вам следует повернуться в направлении стрелки, чтобы она заняла вертикальное положение, и затем продолжить движение в этом направлении. Стрелка азимута всегда направлена к пункту назначения независимо от текущего направления Вашего движения. Использование стрелки азимута особенно эффективно в тех случаях, когда Вам нужно обойти препятствия на Вашем пути (озера, огороженные территории и т.д.) Если Вы выбрали опцию "Course Pointer" (стрелка курса) и во время навигации отклонились от намеченного курса к пункту назначения, то индикатор отклонения от курса (стрелка с горизонтальной пунктирной линией) покажет Вам расстояние, на которое Вы отошли от линии курса, а также направление Вашего отклонения (влево или вправо) в соответствии со шкалой рядом с кольцом компаса.



Стрелка азимута всегда показывает направление пункта назначения относительно Вашего текущего местоположения

Повернув влево или вправо, Вы вернетесь на нужный курс. Использование стрелки курса особенно эффективно при навигации по воде или по местности без крупных препятствий. Кроме того, этот режим навигации поможет Вам избежать опасных областей, расположенных слева и справа от линии курса (например, мелей или подводных скал).



Стрелка курса показывает Ваш курс относительно первоначального местоположения, а также расстояние, на которое Вы отклонились от курса

Для выбора стрелки курса или стрелки азимута:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы компаса. В соответствии с заводской настройкой по умолчанию в устройстве выбрана опция **Bearing Pointer** (стрелка азимута). Если в меню показана опция Bearing Pointer (стрелка азимута), то опция Course Pointer (стрелка курса) находится в активном состоянии (и наоборот).

Основные страницы

2. Выделите соответствующую опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

Поля данных

На странице компаса может быть показано три или четыре поля данных.



3 поля данных

4 поля данных

Для индикации полей данных на странице компаса:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы компаса.
2. Выделите опцию **Data Fields** (поля данных) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится подменю **Show**.
3. Выберите количество полей данных, которое Вы хотите видеть на странице компаса (три или четыре) и нажмите на кнопку **Enter**.

Для изменения полей данных:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы компаса.
2. Выделите опцию **Change Data Fields** (изменить поля данных) и нажмите на кнопку **Enter**. Первое поле будет выделено.
3. Нажмите на кнопку **Enter**, и на экране появится список имеющихся типов навигационных данных.
4. С помощью кнопки **Rocker** выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**. В выделенном поле данных будет показан выбранный тип информации.
5. С помощью кнопки **Rocker** выделите следующее поле данных и снова нажмите на кнопку **Enter** для вызова списка типов данных.
6. Повторив шаг 3, измените оставшиеся поля данных.

Для возврата полей данных к заводским настройкам по умолчанию:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций страницы компаса.
2. Выделите опцию **Restore Defaults** (восстановление настроек по умолчанию) и нажмите на кнопку **Enter**.

Страница путевого компьютера

На странице путевого компьютера содержатся различные данные, которые могут быть полезны при навигации на большие расстояния (текущая скорость, средняя скорость, путевой одомер и другая статистическая информация).

Trip Odom 1.10^m	Max Speed 4.4^m
Moving Time 01:58^m	Moving Avg 0.6^m
Stopped 42:33^m	Overall Avg 0.0^m
Elevation 1164^{ft}	
Odometer 1.10^m	

Страница путевого компьютера

Вы можете настроить страницу путевого компьютера в соответствии с Вашими требованиями, выбрав типы данных, показанные в каждом поле экрана. Процедура выбора типов данных аналогична изменению полей данных страницы карты.

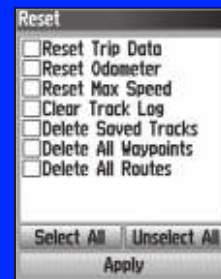
Меню опций страницы путевого компьютера

Вы можете использовать следующие опции:



• **Reset** (обнуление) – с помощью этой опции Вы можете обнулять показания путевого компьютера перед началом каждого путешествия.

Для обнуления путевой информации выделите в меню опцию **“Reset”** и нажмите на кнопку **Enter**.



Страница сброса (Reset)

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Страница главного меню обеспечивает доступ ко всем функциям устройства, не вошедшим в последовательность основных страниц и подменю. В нижней части страницы главного меню показаны время и дата. Чтобы вызвать главное меню, дважды нажмите на кнопку **Menu**. Для выбора какой-либо позиции главного меню выделите соответствующую пиктограмму и нажмите на кнопку **Enter**.



Главное меню



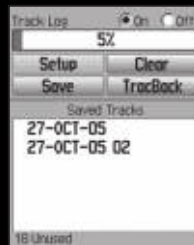
ПРИМЕЧАНИЕ: Если какая-либо страница была добавлена в последовательность основных страниц, то пиктограмма этой страницы не будет показана в главном меню.

Траектории

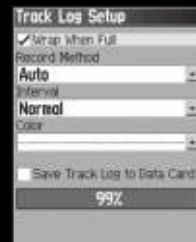
На странице траекторий показан процент использованной памяти траекторий и список сохраненных траекторий. С помощью страницы траекторий Вы можете настроить, удалить или сохранить активную траекторию, а также активизировать функцию **TrackBack** для текущей траектории.

Для вызова страницы траекторий:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Tracks** (траектории) и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Выделите поле **Setup** (настройка) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница настройки активной траектории "Track Log Setup".



Страница траекторий



Страница настройки активной траектории

Опции страницы траектории

Для страницы настройки активной траектории имеются следующие опции:

- **Wrap When Full** – позволяет выбрать режим, в котором после заполнения памяти новые точки активной траектории записываются вместо самых старых точек.
- **Record Method** (метод записи) – позволяет выбрать метод записи точек траектории. Distance (расстояние): следующая точка траектории записывается после прохождения определенного расстояния; Time (время): следующая точка траектории записывается по истечении определенного времени; Auto: выбор одного из пяти интервалов.
- **Interval** (интервал) – запись траектории в соответствии с выбранным методом записи и интервалом. Введите настройку расстояния или времени. Поле интервала будет показано только в том случае, если метод записи настроен на Distance или Time.
- **Color** (цвет) – выбор цвета линии траектории.

Страница маршрутов

С помощью страницы маршрутов Вы можете создать маршрут к пункту назначения.



Страница маршрутов



Страница настройки маршрута

Страница дороги

Во время навигации по маршруту страница дороги (Highway) с полями данных и графической схемой пути поможет Вам добраться до пункта назначения. В полях данных, настраиваемых пользователем, содержится такая информация, как скорость, расстояние, время в пути до следующей точки маршрута и т.д. На странице дороги может быть показано до четырех полей данных. Список типов данных и процедура их выбора были описаны в разделе, посвященном странице компаса.

Графическая схема, показанная на странице дороги, поможет Вам найти путь вдоль точек маршрута и добраться до пункта назначения. Ваш курс отмечен линией, идущей по середине полосы маршрута. При движении к каждой точке маршру-

та полоса показывает направление, в котором Вы должны перемещаться, чтобы не сойти с нужного курса. С помощью кнопок зума In и Out Вы можете выбрать одно из пяти значений масштаба.

Чтобы использовать страницу дороги для навигации:

1. Во время навигации вызовите на экран главное меню, выделите пиктограмму Highway (страница дороги) и нажмите на кнопку **Enter**. Ваш путь будет показан в виде графической схемы.
2. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. На экране появятся опции, с помощью которых Вы можете остановить навигацию, выбрать три или четыре поля данных с навигационными инструкциями, изменить поля данных и восстановить заводские настройки.



Страница дороги



Страница меню настройки

Для вызова меню настройки:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. С помощью кнопки **Rocker** выделите пиктограмму **Setup** (настройка) и нажмите на кнопку **Enter**.

Меню настройки

С помощью меню настройки Вы можете настроить Ваше устройство eTrex в соответствии с Вашими требованиями.

Меню настройки включает в себя следующие позиции: "System" (системная настройка), "Display" (настройка дисплея), "Tones" (настройка звуковых сигналов), "Page Sequence" (настройка последовательности страниц), "Map" (настройка карты), "Routing" (расчет маршрутов), "Geocaching" (геокейшинг), "Marine" (морские типы сигнализации), "Time" (время), "Units" (единицы измерения), "Heading" (формат направления) и "Welcome Page" (страница-приветствие).

Системная настройка

С помощью страницы системной настройки (“System Setup”) Вы можете выбрать режим работы GPS-приемника; включить/отключить функцию WAAS; указать тип батареек; выбрать язык; настроить опции, определяющие работу устройства при отсоединении внешнего источника питания, и включить/отключить сигнализацию вхождения в зону вокруг точки.

Для вызова страницы системной настройки:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **System** (системная настройка) и нажмите на кнопку **Enter**.



Пиктограмма
«Системная
настройка»



- **GPS** – позволяет выбрать режим работы GPS-приемника: Normal (нормальный режим), Battery Saver (режим экономии батарей), GPS Off (GPS-приемник отключен) или Demo Mode (демонстрационный режим).
- **WAAS** – служит для включения (Enabled) или отключения (Disabled) функции WAAS.

- **Battery Type** (тип батарей) – позволяет выбрать тип батарей (щелочные или NiMH).
- **Text Language** (язык текста) – выбор языка текстовых сообщений.
- **External Power Lost** (работа при отключении внешнего питания) – позволяет определить работу устройства при отключении внешнего питания: Stay On (прибор остается во включенном состоянии) или Turn Off (прибор выключается).
- **Proximity Alarms** (сигнализация при вхождении в зону вокруг точки) – позволяет включить (On) или отключить (Off) сигнализацию, срабатывающую при вхождении в зону вокруг объекта POI, введенного пользователем.

Опции страницы системной настройки

Меню страницы системной настройки содержит следующие опции: Restore Defaults (возврат полей страницы системной настройки к их первоначальным значениям) и Software Version (просмотр версии программного обеспечения и идентификационного номера прибора).



Настройка дисплея

С помощью страницы настройки дисплея (“Display Setup”) Вы можете выбрать цветовую палитру экрана для использования прибора в дневное или в ночное время. Также эта страница позволяет

Вам настроить время отключения и уровень яркости подсветки. Настройка подсветки оказывает большое влияние на экономию заряда батарей.

Для вызова страницы настройки дисплея:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Display** (дисплей) и нажмите на кнопку **Enter**.

- **Display Mode** (режим дисплея) – Вы можете выбрать опцию Day (дневной режим), Night (ночной режим) или Auto (автоматический режим). При выборе опции Auto устройство будет переключаться с дневного режима на ночной в момент захода Солнца и обратно в момент восхода Солнца.

- **Daytime Color Scheme** (цветовая схема в дневное время) и **Nighttime Color Scheme** (цветовая схема в ночное время) – выбор цветовой схемы для дневного и ночного режима дисплея.

- **Backlight Timeout** (время отключения подсветки) – позволяет определить период времени, по истечении которого подсветка экрана будет отключена. Если устройство подключено к внешнему источнику питания, то подсветка будет работать независимо от этой настройки.

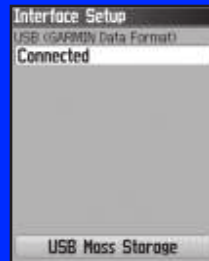
- **Backlight Level** (уровень подсветки) – служит для увеличения или уменьшения яркости подсветки. Для изменения настройки нажимайте на верхнюю или нижнюю часть кнопки **Rocker**.

Настройка интерфейса

С помощью страницы настройки интерфейса Вы можете управлять обменом данных с картой памяти microSD, установленной в Ваш прибор eTrex.

Для вызова страницы настройки интерфейса:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму Interface (интерфейс) и нажмите на кнопку **Enter**. Если к устройству eTrex и к ПК подключен USB-кабель, то на экране появится сообщение “Connected” (подключено).



USB Mass Storage – карта памяти microSD может быть использована в качестве устройства USB Mass Storage для обмена данными активной траектории и подробной картографии.

1. Подключите прибор eTrex к компьютеру, используя USB-кабель.
2. Выделите экранную кнопку “USB Mass Storage” и нажмите на кнопку **Enter**.
3. При этом Вы увидите изображение прибора eTrex Cx, подключенного к компьютеру, а также пиктограмму безопасного извлечения устройства (Unplug or Eject) в области уведомлений или пиктограмму внешнего уст-

Главное меню

ройства, обозначающую карту памяти microSD на экране компьютера Macintosh@.

4. Дважды щелкните **My Computer** (мой компьютер) на рабочем столе компьютера. В списке дисков должен появиться новый съемный диск. Если диски объединены в сеть, см. примечание ниже. Если Вы используете компьютер Macintosh, дважды щелкните пиктограмму для просмотра директории файлов, записанных на карте памяти microSD.

Для передачи файлов на карту памяти microSD:

1. Дважды щелкните **My Computer** (мой компьютер) на рабочем столе компьютера.
2. Найдите файл, который Вы хотите копировать на карту памяти microSD.
3. Для ПК: выделите файл, выберите команды **Edit** (правка) > **Copy** (копировать) и отойдите диск, соответствующий eTrex Cx.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если в Вашем компьютере имеется несколько дисков, объединенных в сеть, то Windows может столкнуться с трудностями при присвоении буквы диску, обозначающему карту памяти microSD. В этом случае Вы должны или не подключать сеть, или выполнить следующее: щелкните Start (пуск) > Settings (настройка) > Control Panel (панель управления) > Administrative Tools (администрирование) > Computer Management (управление компьютером) > Storage (запоминающие устройства) > Disk Management (управление дисками). Затем выберите букву для схемного диска eTrex Cx.

4. Выберите команды **Edit** (правка) > **Paste** (вставить). Копированный файл появится в списке файлов, записанных на карте памяти microSD прибора eTrex Cx.
5. Для Macintosh: щелкните нужный файл и «перетащите» его в директорию карты памяти microSD.
6. После окончания обмена данными отключите USB-кабель. Для этого дважды щелкните пиктограмму безопасного извлечения устройства (Unplug or Eject) в области уведомлений Вашего ПК и выберите команду **Stop** (остановить). При использовании компьютера Macintosh отключите соединение соответствующим способом.
7. Вы можете выйти со страницы USB Mass Storage в любое время, нажав и отпустив кнопку **Power**. Не нажимайте на кнопку **Power** во время обмена данными, поскольку это может привести к повреждению файлов.

Настройка звуковых сигналов

Страница “Tones Setup” позволяет Вам настроить звуковые сигналы, вырабатываемые устройством в разных ситуациях.

Для вызова страницы настройки звуковых сигналов:

1. Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Tones** (звуковые сигналы) и нажмите на кнопку **Enter**.
2. С помощью кнопки **Rocker** выделите настройку, которую Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится меню опций.

3. Выделите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.
При перемещении вниз по списку будут звучать разные звуковые сигналы.

Настройка последовательности страниц

С помощью страницы "Page Sequence Setup" Вы можете изменить порядок появления любой из основных страниц или добавить в последовательность любую дополнительную страницу. Для прокрутки последовательности основных страниц повторно нажимайте на кнопку **Page**.

Для вызова страницы настройки последовательности страниц:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Page Sequence** (последовательность страниц) и нажмите на кнопку **Enter**.

Для переноса страницы:

Чтобы изменить место какой-либо страницы в последовательности, выделите эту страницу и нажмите на кнопку **Enter**. Выберите опцию **Move** (переместить). Затем нажимайте на верхнюю или нижнюю часть кнопки **Rocker** до тех пор, пока страница не переместится на нужное место. После этого нажмите на кнопку **Enter**.



Для вставки новой страницы:

Чтобы вставить в последовательность новую страницу, выделите в списке название страницы, перед которой Вы хотите сделать вставку. Нажмите на кнопку **Enter**. Выберите опцию **Insert** (вставить). На экране появится список с названиями страниц. Выделите нужную страницу и нажмите на кнопку **Enter**.

Для удаления страницы:

Чтобы убрать какую-либо страницу из последовательности, выделите название этой страницы и нажмите на кнопку **Enter**. Затем выберите опцию **Remove** (удалить) и нажмите на кнопку **Enter**.

Настройка карты

Информацию о настройке страницы карты см. на стр. 52.

Настройка расчета маршрутов

С помощью страницы настройки расчета маршрутов ("Routing Setup") Вы можете выбрать критерии, используемые при создании маршрутов, а также методы навигации.

Для использования страницы настройки расчета маршрутов:

1. Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Routing** (расчет маршрутов) и нажмите на кнопку **Enter**.
2. Выделите поле **Follow Road Options** (опции следования по дорогам). На экране появится страница, с помощью ко-

Главное меню

торой Вы можете выбрать дополнительные опции расчета маршрутов.

• **Guidance Method** – позволяет выбрать метод расчета маршрутов с использованием одного из следующих критериев:

Prompted – выберите эту опцию, если Вы хотите, чтобы каждый раз перед расчетом маршрута Вас просили ввести критерий.

Follow Road – создание маршрута, который будет проходить по дорогам, показанным на карте.

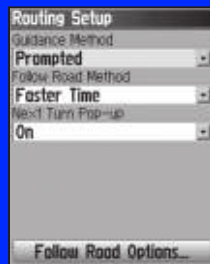
Off Road – создание маршрута, представляющего собой прямую линию, которая соединяет Ваше текущее местоположение и пункт назначения. Эта опция может быть полезна в том случае, если Вы путешествуете за пределами зоны покрытия подробной карты или находитесь в районе без дорог.

• **Follow Road Method** – позволяет выбрать метод расчета маршрутов, проходящих по дорогам, с использованием одного из следующих критериев:

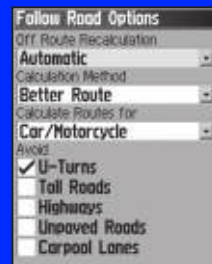
Prompted – выберите эту опцию, если Вы хотите, чтобы каждый раз перед расчетом маршрута Вас просили ввести критерий.

Faster Time – расчет маршрутов, прохождение которых займет минимальное время. При этом протяженность этих маршрутов не обязательно будет минимальной.

Shorter Distance – расчет маршрутов минимальной протяженности. При этом время прохождения этих маршрутов не обязательно будет минимальным.



Страница настройки расчета маршрутов



Опции для расчета маршрутов, проходящих по дорогам

• **Next Turn Pop-Up** – служит для включения (On) или выключения (Off) окна просмотра следующего поворота.

Опции для расчета маршрутов, проходящих по дорогам

• **Off Route Recalculation** – эта опция позволяет Вам определить, будет ли устройство уведомлять Вас о проведении пересчета Вашего маршрута (Prompted) или проводить пересчет автоматически в случае отклонения от маршрута (Automatic). Также Вы можете выбрать настройку Off для отключения функции пересчета маршрута.

• **Calculation Method** – позволяет определить, каким образом прибор будет проводить расчет маршрута.

Имеется четыре опции:

Quickest Calculation – время расчета маршрута будет минимальным. При этом качество маршрута может быть не самым лучшим.

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Quick Calculation – процедура расчета маршрута займет большее время по сравнению с опцией “Quickest Calculation”, но при этом будет создан маршрут лучшего качества.

Better Route – качество маршрута выше по сравнению с опцией “Quick Calculation”. При этом расчет маршрута займет большее время.

Best Route – расчет оптимального маршрута, на создание которого уйдет наибольшее время по сравнению с тремя другими опциями.

• **Calculate Routes For** – служит для выбора типа транспортного средства, для которого проводится расчет маршрута. Это позволяет получить оптимальный маршрут, поскольку на некоторые дороги накладываются ограничения, связанные с типом транспорта.

• **Avoid** – позволяет выбрать типы дорог, которые Вы не хотите включать в маршруты.

Настройка игры геокэшинг

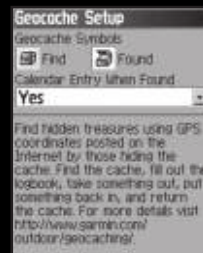
С помощью страницы настройки игры геокэшинг (“Geocache Setup”) Вы можете находить и регистрировать тайники, спрятанные в местах с определенными географическими координатами. На сайте Garmin содержится дополнительная информация об этой игре, а также инструкции по загрузке координат тайников из Интернета (www.garmin.com).



ПРИМЕЧАНИЕ: Перед тем, как создать новый тайник на общественных землях или в частных владениях, убедитесь, что Вы не нарушаете законы об использовании этих территорий.

Для вызова страницы настройки игры геокэшинг:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму Geocache (геокэшинг) и нажмите на кнопку **Enter**.



Настройка морских типов сигнализации

Страница “Marine Setup” позволяет Вам настраивать параметры, определяющие срабатывание сигнализации, используемой на море.

Для вызова страницы настройки морских типов сигнализации:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Marine** (морские типы сигнализации) и нажмите на кнопку **Enter**.



Главное меню

- **Anchor Drag Alarm** (сигнализация дрейфа от места стоянки) – настройка сигнализации, которая срабатывает в том случае, если Вы удалитесь от места стоянки на расстояние, превышающее заданную величину.
- **Off Course Alarm** (сигнализация отклонения от курса) – настройка сигнализации, которая срабатывает при удалении от выбранного курса на расстояние, превышающее заданную величину.
- **Speed Filter** (фильтр скорости) – настройка сигнализации, которая срабатывает при вхождении в зону со слишком малой или слишком большой глубиной.

Настройка времени

С помощью страницы настройки времени ("Time Setup") Вы можете ввести формат времени, выбрать часовой пояс и настроить устройство в соответствии с действующей поправкой на летнее время. В нижней части этой страницы показано текущее время и дата.

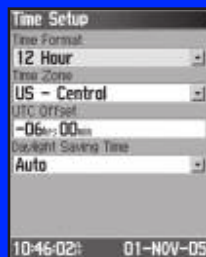
Для вызова страницы настройки времени:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму

Time (время) и нажмите на кнопку **Enter**.

- **Time Format** (формат времени) – служит для выбора 12- или 24-часового формата времени.

- **Time Zone** (часовой пояс) – позволяет выбрать часовой пояс Вашего города, чтобы прибор Legend Cx показывал верное местное время. Для ввода поправки относительно UTC выберите опцию **Other**.
- **UTC Offset** (поправка относительно UTC) – введите поправку относительно часового пояса UTC для Вашего местоположения. (Для этого Вам потребуются таблица UTC и широта/долгота Вашего местоположения).
- **Daylight Saving Time** (поправка при переходе на летнее время) – Вы можете выбрать опцию **Yes** (поправка учитывается), **No** (поправка не учитывается) или **Auto** (автоматический учет поправки).



Настройка единиц измерения

С помощью страницы настройки единиц измерения ("Units Setup") Вы можете выбрать единицы измерения, которые будут использоваться в Вашем приборе.

Для вызова страницы настройки единиц измерения:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Units** (единицы измерения) и нажмите на кнопку **Enter**.

- **Position Format** (формат местоположения) – позволяет выбрать систему координат, соответствующую типу используемой Вами бумажной карты.
- **Map Datum** (геодезическая система) – служит для выбора геодезической системы, соответствующей типу используемой Вами бумажной карты.

- **Distance/Speed** (расстояние / скорость) – выбор единиц измерения скорости и расстояния.
- **Elevation** (Vert. Speed) (высота (вертикальная скорость)) – выбор единиц измерения для индикации высоты: Feet (ft/min) – футы (футы/мин.), Meters (m/min.) – метры (м/мин.) или Meters (m/sec) – метры (м/с).
- **Depth** (глубина) – выбор единиц измерения глубины: Feet (футы), Fathoms (морские сажени) или Meters (метры).

Настройка формата направления

Страница "Heading Setup" позволяет Вам выбрать формат направления движения и тип эталонного направления севера, используемого для расчета Вашего направления движения.



ПРИМЕЧАНИЕ: Мы рекомендуем изменять эти настройки только опытным пользователям.

Для вызова страницы настройки формата направления:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму Heading (формат направления) и нажмите на кнопку **Enter**.

- **Display** (индикация направления) – выбор формата индикации направления: Cardinal Letters (румбы), Degrees (градусы) или Mils.
 - **North Reference** (эталонное направление севера) – позволяет выбрать одну из следующих опций: True (истинный
- eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя*

север), Magnetic (магнитный север), Grid (север сетки) или User (север сетки пользователя).

Настройка страницы-приветствия

С помощью страницы "Welcome Setup" Вы можете вставить в страницу-приветствие (первую страницу, появляющуюся на экране после включения прибора Legend Cx) сообщение с информацией о владельце устройства.

Для вызова страницы настройки страницы-приветствия:

Находясь на странице меню настройки, выделите пиктограмму **Welcome Message** (страница-приветствие) и нажмите на кнопку **Enter**.

Чтобы добавить сообщение:

1. Используя клавиатуру и кнопку **Rocker**, введите Ваше сообщение. Затем нажмите на кнопку **Enter**.
2. После окончания ввода выделите поле **OK** и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Выключите устройство и включите его снова для просмотра Вашего сообщения.

Путевые точки с зоной сигнализации

Используя страницу "Proximity Waypoints", Вы можете ввести для некоторых путевых точек окружность сигнализации с определенным радиусом. Эта сигнализация поможет Вам обойти

Главное меню

запретные зоны и любые другие объекты, от которых по каким-либо причинам следует держаться подальше.

Календарь

С помощью календаря Вы можете просмотреть для любой даты и местоположения следующую информацию: время восхода/захода Солнца, фазу Луны, прогнозы на успешность охоты и рыбалки, сохраненные путевые точки для навигации.

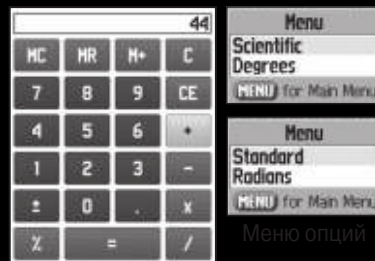
Для использования календаря:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Calendar** (календарь) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница календаря с текущей неделей.
3. С помощью кнопки **Rocker** выделите день, для которого Вы хотите записать дополнительные путевые точки. Нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится страница для выбранного дня.
4. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. Выделите опцию **Add Point** (добавить точку). Затем нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится меню поиска.
5. Выберите тип точки, которую Вы хотите добавить на страницу календаря для выбранного дня. Вызвав на экран информационную страницу для выбранной точки, выделите кнопку **Use** (применить) и нажмите на кнопку **Enter**. Выбранная точка будет помещена на страницу календаря.

6. Если Вы хотите удалить точки со страницы календаря, нажмите на кнопку **Menu** и выберите опцию **Remove Points** (удалить точки). Нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список опций удаления точек.
7. Для просмотра других форматов календаря, а также информации о Солнце/Луне и охоте/рыбалке для определенной даты и местоположения нажмите на кнопку **Menu**, а затем с помощью кнопки **Rocker** выберите соответствующие опции.

Калькулятор

С помощью этой функции Вы можете использовать Ваш прибор Legend Cx как обычный калькулятор. Меню опций позволяет выбрать калькулятор со стандартным ("Standard") или расширенным ("Scientific") набором функций, а также определить единицы измерения угла – градусы ("Degrees") или радианы ("Radians").



Страница калькулятора

Для использования калькулятора:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Calculator** (калькулятор) и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Для работы на калькуляторе используйте кнопки **Rocker** и **Enter**.

Секундомер

С помощью этой функции Вы можете использовать Ваш прибор eTrex в качестве секундомера с возможностью фиксировать время прохождения круга на основе заданной длины круга.

Для использования секундомера:

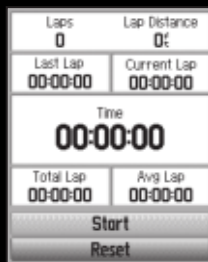
1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выделите пиктограмму **Stopwatch** (секундомер) и нажмите на кнопку **Enter**.

Для запуска секундомера:

Выделите поле **Start** и нажмите на кнопку **Enter**.

Для остановки секундомера:

Выделите поле **Stop** и нажмите на кнопку **Enter**.

Для использования функции времени круга:

После запуска секундомера выделите поле Lap (круг) и нажмите на кнопку **Enter**.

Для сброса показаний секундомера:

После остановки секундомера выделите поле **Reset** (сброс) и нажмите на кнопку **Enter**.

Для регистрации времени прохождения круга заданной длины:

Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. Выберите опцию **Lap by Distance** (круг с заданной длиной) и нажмите на кнопку **Enter**. Чтобы вернуться к настройке Lap by Button Press (окончание круга определяется нажатием кнопки), повторите приведенные выше шаги.

Для настройки длины круга:

1. Нажмите на кнопку **Menu** для вызова меню опций. Выберите опцию **Set Lap Distance** (настройка длины круга) и нажмите на кнопку **Enter**.
2. Используя кнопку **Rocker**, выделите поле, которое Вы хотите изменить, и нажмите на кнопку **Enter**. Введите новое значение и нажмите на кнопку **Enter**. После окончания выделите поле **OK** и снова нажмите на кнопку **Enter**.

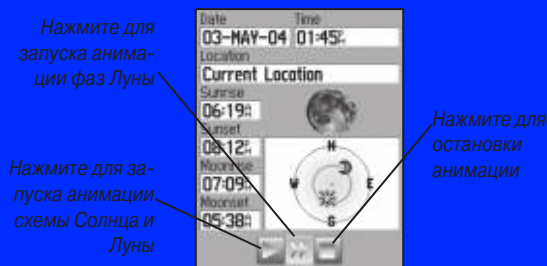
Главное меню

Информация о Солнце и Луне

На данной странице ("Sun and Moon") представлена графическая схема расположения Солнца и Луны относительно Земли. Эти данные могут быть получены для любого времени, даты и местоположения.

Также на странице Солнца и Луны показано время восхода/захода Солнца и Луны для выбранного времени, даты и местоположения. С помощью кнопок, расположенных в нижней части страницы, Вы можете «запустить» схему расположения Солнца и Луны, а затем остановить движение в точке с определенным временем/датой. Левая кнопка запускает движение.

Центральная кнопка включает убыстренное движение, позволяя увидеть фазы Луны. Правая кнопка используется для остановки.



Страница Солнца и Луны

Чтобы просмотреть расположение Солнца и Луны для определенного времени, даты и местоположения:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Sun & Moon** (Солнце и Луна) и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Если Вы хотите просмотреть информацию для другой даты и времени, выделите соответствующие поля (Date и Time) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится клавиатура.

ИЛИ

Чтобы просмотреть информацию для другого местоположения, выделите поле Location и нажмите на кнопку Enter. На экране появится меню опций "New Location" (новое местоположение). Выберите нужную опцию.

Информация об охоте и рыбалке

С помощью данной страницы ("Hunt & Fish") Вы можете получить информацию о лучшем времени для охоты и рыбалки для выбранной даты и местоположения.

Чтобы просмотреть прогнозы на успешность охоты и рыбалки для определенной даты и местоположения:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Hunt & Fish** (охота и рыбалка) и нажмите на кнопку **Enter**. В полях "Date" (дата) и

"Location" (местоположение), расположенных в верхней части страницы, будет показана текущая дата и местоположение.

3. Чтобы просмотреть прогнозы для другой даты, выделите поле **Date** (дата) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится клавиатура.
4. Если Вы хотите просмотреть прогнозы для другого местоположения, выделите поле Location (местоположение) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится меню опций **New Location** (новое местоположение).

Выбрав опцию **Use Map** (использовать карту), укажите нужную точку на карте с помощью курсора. Затем нажмите на кнопку **Enter** для вызова данных для выбранного местоположения. В поле "Location" появится надпись "Map Location" (местоположение, указанное на карте).

Выбрав опцию **Use Find Menu** (использовать меню поиска), выберите нужную точку в базе данных функции поиска. Инструкции по использованию функции поиска приведены на стр. 31. После нахождения точки выделите кнопку Use (применить), расположенную в нижней части информационной страницы выбранного объекта, и нажмите на кнопку **Enter**. Теперь в поле "Location" появится название найденного объекта.

5. Для возврата к текущей дате нажмите на кнопку **Menu**, выделите опцию Use Current Date (использовать текущую дату) и нажмите на кнопку **Enter**.

eTrex Venture Cx and Legend Cx Руководство пользователя

Меню игр

Меню игр содержит шесть различных игр (Memory Race – гонки по памяти, Virtua Maze – виртуальный лабиринт, GekoSmak, Nibbons, Gekoids и Beast Hunt – охота на дракона). Некоторые из этих игр используют GPS-приемник.

Для выбора и запуска игры:

1. Дважды нажмите на кнопку **Menu** для вызова главного меню.
2. Выберите пиктограмму **Games** (игры) и нажмите на кнопку **Enter**.
3. С помощью кнопки **Rocker** выделите нужную игру и нажмите на кнопку **Enter** для вызова краткого описания игры.



Меню игр



ВНИМАНИЕ: Перед тем, как приступить к виртуальным играм (в которых Вы перемещаетесь по реальному игровому полю), необходимо внимательно выбрать подходящую площадку. Убедитесь, что на игровом поле нет ямок и других препятствий. Площадка должна располагаться вдали от транспортных магистралей.

4. Для прекращения игры нажмите на кнопку **Quit** и выберите опцию **Yes**.

Игра «Memory Race» (гонки по памяти)

В этой GPS-игре фишка на экране перемещается вместе с Вами. Для победы Вам необходимо запомнить символы, расположенные в каждой клетке, а затем удалить с поля все символы, подбирая их парами. Вы должны переместиться к каждой клетке, выделить кнопку **Open** в нижней части страницы и нажать на кнопку **Enter** для просмотра символа.



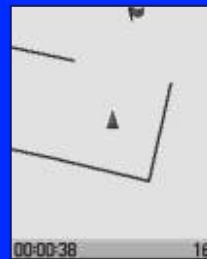
Для настройки размера сетки или квадрата:

1. Выделите поле **Grid Size** (размер сетки) или **Square Size** (размер квадрата) и нажмите на кнопку **Enter**. На экране появится список опций. Выберите нужную опцию и нажмите на кнопку **Enter**.

2. Для начала игры выделите команду **Start** и нажмите на кнопку **Enter**.
3. Для возврата в центр игрового поля выделите команду **Re-Center** и нажмите на кнопку **Enter**.

Игра «Virtua Maze» (виртуальный лабиринт)

В этой GPS-игре на экране создается виртуальный лабиринт. Вы попадаете в центр этого лабиринта. В ходе игры Вам необходимо исследовать лабиринт, собирая флажки. Число в нижнем правом углу экрана показывает, сколько флажков осталось на поле. Таймер в нижнем левом углу экрана сообщает истекшее время. Уровень сложности определяет, какую часть лабиринта Вы можете видеть на экране. Чем меньший участок лабиринта виден, тем труднее игра.



ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ: Для включения режима подсказки нажмите кнопку **Menu** и выберите опцию **Cheat**. При включении этого режима Вам прибавят пять лишних минут, и секунды будут считаться по 10, а не по 2. Для отключения режима подсказки нажмите на кнопку **Enter**.

Игра «Geko Smak» (прихлопни геккона)

В этой GPS-игре Ваше местоположение отмечено на экране игровой фишкой. С определенной частотой на игровом поле

появляются гекконы. Прежде чем геккон исчезнет, Вы должны подбежать к нему и нажать кнопку **Enter**, что в этой игре аналогично удару молотком. Если Вам удалось достать геккона, то над молотком появится восклицательный знак "!" Если же Вы промазали, то молоток сразу же исчезнет. Вы можете выбрать размер поля: Small (маленькое, 20 на 30 ярдов), Medium (среднее) или Large (большое, 60 на 90 ярдов, что приблизительно совпадает с размерами поля для американского футбола). Также Вы можете выбрать уровень сложности: Easy (низкий), Normal (средний) или Hard (высокий). Эти уровни определяют частоту появления гекконов. С увеличением уровня сложности темп игры возрастает.



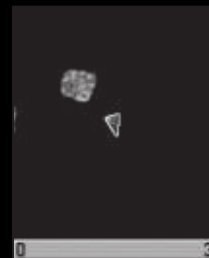
Игра «Nibbons»

В этой GPS-игре Вы должны ходить по игровому полю, собирая флажки по мере их появления на экране. Пока Вы ходите, за Вами растет «хвост». Вы можете перемещаться по всему экрану, не наступая при этом на свой «хвост», иначе Вы потеряете попытку. В качестве дополнительного задания Вам следует избегать «черепов», которые охотятся за Вами.



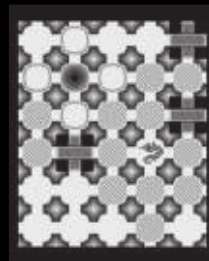
Игра «Gekoids»

В эту GPS-игру Вы можете играть и с выключенным GPS-приемником. Суть игры состоит в стрельбе по гекоидам. Вы находитесь на корабле, и для сохранения жизни Вы ни в коем случае не должны сталкиваться с гекоидами. Перед началом игры проверьте правильность настроек. При выборе ориентации карты по северу ("Northward") карта будет оставаться неподвижной, Ваш корабль будет вращаться в центре карты, и север всегда будет находиться сверху. Если Вы выберете ориентацию по кораблю ("Ship Up"), то игровое поле будет вращаться вокруг Вашего корабля, который останется неподвижным и будет всегда направлен вверх. Для начала игры нажмите на кнопку **Enter**. Не забывайте отстреливаться от гекоидов!



Игра «Beast Hunt»

Хотя эта игра не использует функцию GPS, но все же в ней пригодятся Ваши навигационные навыки. Цель игры – найти дракона и поразить его стрелой до того, как он испепелит Вас своим дыханием, или Вы провалитесь в одну из ловушек при хождении по лабиринту. Время от времени Вы будете переноситься в другую точку



Дополнительные аксессуары

Компания Garmin разработала несколько дополнительных аксессуаров, которые позволяют расширить возможности Вашего прибора eTrex.

По вопросам приобретения запасных деталей и дополнительных аксессуаров обращайтесь к Вашему дилеру Garmin или в отдел поддержки продукции Garmin по тел. 800/800.1020 (в США) или 44/0870.8501241 (в Европе).



ВНИМАНИЕ: Аксессуары Garmin были разработаны и протестированы специально для использования с оборудованием Garmin. Не все аксессуары, предлагаемые другими производителями, были протестированы компанией Garmin и одобрены для использования с устройствами Garmin. Использование таких принадлежностей может привести к поломке Вашего прибора eTrex и к аннулированию гарантии.

Кабель PC/USB (USB или Micro USB) – Используется для подключения прибора eTrex к ПК с целью загрузки обновленных версий программного обеспечения и картографии, а также для хранения траекторий, путевых точек и маршрутов. (Включен в стандартный комплект модели eTrex Legend Cx).

Навигационный комплект для автомобиля – Включает в себя оборудование и картографию для использования прибора eTrex в автомобиле.

Адаптер прикуривателя 12 В пост. тока – Позволяет использовать автомобильный прикуриватель в качестве источника питания.

Диски и карты памяти microSD с картографией MapSource – Несколько подробных карт, совместимых с устройством eTrex. Список карт MapSource, которые могут использоваться с моделью eTrex, Вы можете найти на сайте <http://garmin.com/products/etrexLegendcx/>.

Чехол – Защищает прибор eTrex, когда он не используется.

Комплект для монтажа прибора на судне – Позволяет установить прибор на судне.

Комплект для монтажа прибора в автомобиле – Позволяет установить прибор на приборной панели автомобиля (не включает карты).

Приспособление для крепления прибора на присоске – Позволяет закрепить прибор на ветровом стекле автомобиля.

Комплект для монтажа прибора на велосипеде – Позволяет закрепить прибор на велосипедном руле.

Комплект батарей – Комплект аккумуляторных батарей NiMH типа AA с вилкой стандарта США.

Полный список аксессуаров, используемых с прибором Legend Cx, Вы можете получить на сайте <http://garmin.com/products/etrexLegendcx/>.

Приложение

Time To Destination (время до пункта назначения) – Оценочное время, которое потребуется Вам для того, чтобы добраться до пункта назначения (при текущей скорости и курсе).

Time To Next (время до следующей точки) – Оценочное время, которое потребуется Вам для того, чтобы добраться до следующей точки маршрута (при текущей скорости и курсе).

Time of Day (время суток) – Текущее время и дата. Может быть показано в 12- или 24-часовом формате для местного часового пояса или для пояса UTC (Всеобщего Скоординированного Времени).

To Course – Направление, в котором Вы должны двигаться, чтобы вернуться на нужный курс.

Trip Odometer (путевой одометр) – Счетчик расстояния, пройденного Вами с момента последнего сброса путевого компьютера.

Trip Time – Moving (время движения) – Период времени, в течение которого Ваш автомобиль находился в состоянии движения с момента последнего сброса путевого компьютера.

Trip Time – Stopped (время остановок) – Период времени, в течение которого Ваш автомобиль был неподвижен с момента последнего сброса путевого компьютера (учитывается время, когда прибор был включен и принимал спутниковые сигналы).

Trip Time – Total (общее время в пути) – Общее время, в течение которого устройство принимало спутниковые сигналы с момента последнего сброса путевого компьютера.

80

Turn (поворот) – Направление и расстояние до следующего поворота активного маршрута.

Velocity Made Good (полезная скорость) – Скорость приближения к пункту назначения, рассчитанная на основе Вашей текущей скорости и курса.

Vertical Speed (вертикальная скорость) – Значение скорости подъема или спуска.

Vertical Speed Dest – Значение скорости Вашего подъема или спуска на определенную высоту.

Waypoint – At Destination – Последняя точка маршрута, Ваш пункт назначения.

Waypoint – At Next – Следующая точка Вашего маршрута.

Подключение прибора eTrex к компьютеру

Вы можете подключить Ваш прибор eTrex к компьютеру, используя соединительный кабель PC/USB. Этот кабель входит в стандартный комплект модели eTrex Legend Cx. Пользователи навигатора eTrex Venture Cx могут приобрести этот кабель у дилера компании Garmin или на веб-сайте Garmin: www.garmin.com. Кабель PC/USB необходим для загрузки подробной картографии с дисков MapSource, а также для загрузки обновленных версий программного обеспечения.



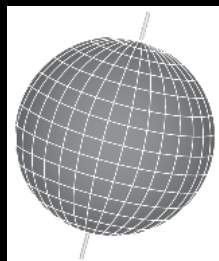
ПРИМЕЧАНИЕ: Перед подключением кабеля USB к компьютеру необходимо провести установку программного обеспечения MapSource Trip & Waypoint eTrex Venture Cx and Legend Cx *Руководство пользователя*

Приложение

WAAS и EGNOS – это два провайдера услуг, которые соответствуют стандарту MOPS (Minimum Operational Performance Standard – минимальные рабочие стандарты качества) для глобальных спутниковых систем (SBAS). Планируется создание нескольких дополнительных спутниковых геостационарных систем связи, которые будут передавать данные корректировок для сигналов GPS.

Все системы SBAS используют одну и ту же частоту приемника. Благодаря этому любая система SBAS сможет повысить точность Вашего GPS-приемника в любой точке мира. В настоящее время использование функции WAAS в регионах, не охватываемых наземными станциями, может не привести к повышению точности даже при приеме сигналов со спутника SBAS. В некоторых случаях использование функции WAAS может ухудшить точность GPS-приемника. Поэтому при активизации функции WAAS в Вашем GPS-приемнике устройство автоматически выберет метод, обеспечивающий максимальную точность. Более подробную информацию по этому вопросу Вы можете найти на сайте <http://gps.faa.gov/Programs/WAAS/waas.htm>.

Геодезические системы и форматы местоположения



Геодезические системы основаны на математической модели Земли

Что такое геодезическая система?

Геодезическая система представляет собой математическую модель Земли, которая аппроксимирует форму Земного Шара и позволяет выполнять точные и адекватные расчеты. Физически геодезическая система представлена сетью наземных отметок, местоположения которых точно измерены и рассчитаны для данной модели поверхности Земли. Линии широты и долготы на карте строятся в соответствии с определенной геодезической системой. Для каждой карты указывается своя геодезическая система. Прибор Legend Cx позволяет Вам выбрать практически любую из используемых в настоящее время геодезических систем.



Модель:

Дата продажи:

Серийный номер:

Гарантийный период:

12 месяцев 6 месяцев

Печать продающей организации

Подпись _____

Внимание!

- Убедитесь, что гарантийный талон заполнен полностью, содержит оригинальные печати продающей организации, серийный номер изделия соответствует номеру, указанному в талоне. Без правильно оформленной гарантии и при наличии исправлений в талоне претензии на качество изделия не принимаются.

Дата продажи:

Гарантийный период:

12 месяцев 6 месяцев

Печать продающей организации

Подпись _____

Модель:

Серийный номер:

